

СОВРЕМЕННЫЕ ПРОГРАММНО-АППАРАТНЫЕ СРЕДСТВА ОРГАНИЗАЦИИ И ПРОВЕДЕНИЯ АЗАРТНЫХ ИГР И ИХ ПРАВОВОЙ СТАТУС

Астахова Л.В.¹, Волков А.В.², Григорьев В.В.³, Роговский А.А.⁴

Email: Astakhova1136@scientifictext.ru

¹Астахова Людмила Викторовна - доктор педагогических наук, профессор, высшая школа электроники и компьютерных наук, Южно-Уральский государственный университет (национальный исследовательский университет);
²Волков Андрей Владимирович - генеральный директор, автономная некоммерческая организация Центр судебных экспертиз и научно-технических исследований;
³Григорьев Владимир Викторович - заместитель начальника отдела, отдел по обеспечению экономической безопасности и противодействия коррупции, управление МВД России по г. Челябинску;
⁴Роговский Александр Андреевич – представитель, Всероссийская Организация Интеллектуальной собственности в Уральском федеральном округе, г. Челябинск

Аннотация: в работе рассмотрены современные программные и аппаратные средства организации и проведения азартных игр в контексте их правового статуса, указаны основные проблемы незаконных организации и проведения азартных игр в Российской Федерации с использованием современных информационных технологий. На примере отдельных программных продуктов рассмотрены правовые и технические аспекты изучения средств организации азартных игр, установления их программного, функционального и технического статуса, апробирована авторская методика проведения технических исследований и экспертиз популярных сегодня средств реализации азартных игр для четкого установления их правового статуса.

Ключевые слова: азартные игры, незаконная игорная деятельность, уголовная ответственность, игровое оборудование, методика, расследование, осведомленность.

MODERN SOFTWARE DEVICES FOR ORGANIZING AND CONDUCTING GAMBLING GAMES AND THEIR LEGAL STATUS

Astakhova L.V.¹, Volkov A.V.², Grigoriev V.V.³, Rogovskiy A.A.⁴

¹Astakhova Ludmila Viktorovna - Doctor of Pedagogical Sciences, Professor, HIGHER SCHOOL OF ELECTRONICS AND COMPUTER SCIENCE, SOUTH URAL STATE UNIVERSITY (NATIONAL RESEARCH UNIVERSITY);
²Volkov Andrey Vladimirovich - General Director, AUTONOMOUS NON-COMMERCIAL ORGANIZATION "CENTER FOR FORENSIC EXPERTISE AND SCIENTIFIC AND TECHNICAL RESEARCH";
³Grigoriev Vladimir Viktorovich - Deputy Head, DEPARTMENT FOR ENSURING ECONOMIC SECURITY AND ANTI-CORRUPTION;
⁴Rogovsky Alexander Andreevich – Representative, ALL-RUSSIAN ORGANIZATION OF INTELLECTUAL PROPERTY IN THE URALS FEDERAL DISTRICT, CHELYABINSK

Abstract: modern software and hardware tools for organizing and conducting gambling in the context of their legal status are considered. The main problems of illegal organization and conducting gambling in the Russian Federation using modern information technologies are indicated. The legal and technical aspects of studying the means of organization of gambling, the establishment of their software, functional and technical status, author's methodology for conducting technical studies and examinations of popular means of selling gambling games for clear establishment of their right status have been tested on the example of individual software products.

Keywords: gambling, illegal gambling, criminal liability, gaming equipment, methodology, investigation, awareness.

УДК 343.56

29 декабря 2006 г. Федеральный закон «О государственном регулировании деятельности по организации и проведению азартных игр и о внесении изменений в некоторые законодательные акты Российской Федерации» № 244-ФЗ ввел [3] жесткие требования к организации и проведению азартных игр, а также к организаторам и посетителям игорных заведений. Несмотря на это, повсеместными стали факты использования программных и аппаратных средств для организации и проведения азартных игр, которые зачастую носят нелегальный характер. Проблемой становится установление правового статуса таких средств [4, 5], в особенности в свете того факта, что методик проведения их анализа на

сегодняшний день почти нет [8], а нарабатанная судами и государственными органами практика [6] пока не дает возможности проводить исследования и экспертизы программно-аппаратных средств с должным уровнем объективности.

Несмотря на требования законодательства [1, 2, 3], на сегодняшний день появляется все больше нелегальных форм ведения этого вида деятельности. Законные в отдельных игорных зонах программные и аппаратные средства для организации и проведения азартных игр повсеместно используются на территории Российской Федерации для извлечения прибыли, при этом нередко имеют место попытки завуалировать игорную деятельность под иные виды: биржевую торговлю, благотворительные взносы и так далее [4, 7].

В данной работе обобщен научный и практический опыт проведения исследований и экспертиз отдельных, наиболее популярных на сегодняшний день, программных платформ, которые могут и зачастую используются для незаконных организации и проведения азартных игр. В работе освещена авторская методика [4] проведения указанных исследований экспертиз, приведены основные подходы и методические рекомендации для однозначного и объективного анализа функционирования программных и аппаратных средств и установления их правового статуса.

Программная платформа «TRADE BOX». Ярким примером широко распространенной игорной программной платформы, выдающей себя за биржевые торги, является программная платформа «TRADE BOX» (также известная, как «Трейдбокс», «veles», «велес»). В подавляющем большинстве случаев указанная программная платформа устанавливается на терминалы – отдельные ЭВМ в металлическом корпусе, доступные для использования широким кругом лиц и устанавливаемые в общественных местах: торговых центрах, залах ожидания и так далее).

В ходе проведения исследования установлено, что платформа «Трейдбокс» поставляется в составе операционной системы OpenSUSE версии 12.2 на ядре Linux версии 3.4.63-2.44 (версии операционной системы и ядра Linux могут отличаться, что не влияет на общий функционал и предназначение платформы).

Платформа «Трейдбокс» устанавливается в каталог «/opt/veles» жесткого диска терминала, также в каталоге «/home» создается папка профиля пользователя «veles». Программное обеспечение «Трейдбокс» запускается автоматически при загрузке операционной системы, происходит инициализация подключенных к терминалу купюроприемника и диспенсера (что обусловлено общедоступностью терминала и отсутствием какого-либо обслуживающего процесс функционирования персонала).

Для своего функционирования программное обеспечение «Трейдбокс» использует набор конфигурационных файлов, расположенных в каталоге «/home/veles/.veles».

Программная платформа «Трейдбокс» распространяется несколькими ресурсами в сети «Интернет», в число которых входят: <http://tuloto.cc>, <http://tradebox.pro>, <http://inbet.cc>, <http://tradebox.cc/>, <http://www.inbet-tradebox.ru/> и другие. При этом необходимо отметить, что ресурсы, расположенные в доменной зоне inbet.cc, неоднократно вносились в Единый реестр доменных имён, указателей страниц сайтов в сети «Интернет» и сетевых адресов, позволяющих идентифицировать сайты в сети «Интернет», содержащие информацию, распространение которой в Российской Федерации запрещено.

При установке программного обеспечения «Трейдбокс» создается каталог «veles» в каталоге «opt» операционной системы, со следующей структурой:

```
«bin lib plugins scripts data.vp run.sh run_all.sh run_caller.sh run_lima.sh run_update.sh run_watchdog.sh».
```

Программное обеспечение «Трейдбокс» функционально представляет собой программный комплекс, обеспечивающий доступ к так называемой торговой платформе «TRADEBOX». Данная платформа «TRADEBOX» представляет собой программное обеспечение, в функции которого входит предоставление пользователю возможности делать ставки на изменение значения некоего «базисного актива». Процесс ставок сопровождается анимацией, визуально не отличающейся от анимаций, которые используются в игровых автоматах.

В пользовательском соглашении (оферте) программного обеспечения «Трейдбокс» указано, что оно используется для проведения расчетных опционов, которые идентифицируются в интерфейсе программного обеспечения как бинарные опционы. Бинарный опцион – опцион (договор, по которому покупатель опциона (потенциальный покупатель или потенциальный продавец базового актива — товара, ценной бумаги) получает право совершить покупку или продажу данного актива по заранее оговорённой цене в определённый договором момент в будущем или на протяжении определённого отрезка времени), который в зависимости от выполнения оговоренного условия в оговоренное время либо обеспечивает фиксированный размер дохода (премию), либо не приносит ничего.

В интерфейсе программного обеспечения «Трейдбокс» имеются графики, в реальном времени отражающие изменение значений температуры воздуха в различных аэропортах. Пользовательским соглашением программного обеспечения (офертой) подразумевается, что программное обеспечение «Трейдбокс» должно обеспечивать проведение бинарного опциона, в котором в качестве актива выступает значение температуры воздуха в одном из аэропортов в определённый момент времени.

Однако в ходе проведения анализа функций программного обеспечения «Трейдбокс» установлены следующие признаки, что данное программное обеспечение не обеспечивает проведение бинарных опционов:

- проведение бинарного опциона предполагает возможность для пользователя указать, на какое из двух событий он ставит – на то, что значение базисного актива будет больше или меньше определенного значения, либо изменится в большую или меньшую сторону от конкретного значения. В интерфейсе программного обеспечения «Трейдбокс» отсутствует возможность для пользователя выразить свое намерение поставить на любое из двух указанных событий – имеется только кнопка «Сделка»

- проведение бинарного опциона предполагает, что он заключается на определенный, заранее оговоренный момент времени либо промежуток времени. В интерфейсе программного обеспечения «Трейдбокс» не предусмотрено функций, которые позволяли бы пользователю каким-либо образом определять конкретное время или промежуток времени, в который он хочет получить результат по опциону – происходит только фиксация времени, когда пользователь нажимает на кнопку «Сделка», затем в течение двух секунд проигрывается анимация, и фиксируется так называемое «время исполнения контракта».

- результат проведенной операции в программном обеспечении «Трейдбокс» не связан со значением температуры воздуха в конкретном аэропорте в момент завершения операции: пользователь не осуществляет выбор конкретного аэропорта, результат (конкретный аэропорт из набора аэропортов и значение температуры воздуха в этом конкретном аэропорте) выбирается программным обеспечением в момент проигрывания анимации случайным образом, выбор от пользователя не зависит.

- анимация, с которой взаимодействует пользователь путем нажатия на кнопки интерфейса программного обеспечения «Трейдбокс», является типичной реализацией интерфейса игрового оборудования – игрового автомата: имеется возможность осуществлять ставки на определенное количество линий, имеется таблица, объясняющая значение элементов анимации, имеется возможность указывать размер ставки, а в случае выигрыша – провести «дополнительную игру» («дополнительные сделки» в терминах программного обеспечения). При этом результат такой «дополнительной сделки» влияет на результат проведенной пользователем операции – в случае, если «Дополнительная сделка» заканчивается успешно, увеличивается размер результата проведенной операции.

- при проведении большого количества сделок (514 сделок) статистически отношение объема цен успешных сделок к объему цен всех проведенных сделок составляет 64.9%, и указанное значение в дальнейшем соблюдается при проведении любого количества сделок.

Кроме того, программное обеспечение «Трейдбокс» функционально способно осуществлять работу с купюроприемниками и диспенсерами. При подключении к системному блоку купюроприемника и диспенсера в момент запуска программного обеспечения «Трейдбокс» происходит инициализация указанного оборудования, сопровождаемая звуковой индикацией.

Исходя из приведенных выше фактов, в рамках исследования сделан вывод, что программное обеспечение «Трейдбокс» функционально не предназначено для проведения бинарных опционов; программное обеспечение «Трейдбокс» функционально обеспечивает возможность проведения азартных игр.

Таким образом, терминал, на котором установлена программная платформа «Трейдбокс», функционально и технически предназначен для использования в качестве игрового оборудования для организации и проведения азартных игр.

Программная платформа «Wintrade» («Гермес»). Еще одним примером платформы, выдающей себя за биржевые торги, является программная платформа «Wintrade» (также известная, как «Гермес», «Germes»).

Исследуемая платформа доступна в двух видах: в виде программного обеспечения «Wintrade», устанавливаемого на конкретную ЭВМ, а также в виде интернет-ресурса с аналогичным функционалом. Указанная программа и указанный ресурс распространяются и доступны по адресам 144.76.197.110, 148.251.140.181, 136.243.99.112, <http://germes.sx>. Указанные ресурсы и программа являются интернет-площадкой и платформой для организации и проведения азартных игр. Данный вывод сделан исходя из нижеследующего:

В ходе проведения исследования был произведен анализ функций программного обеспечения «Гермес» (так же известного как «Wintrade»), расположенного и распространяемого ресурсами 144.76.197.110, 148.251.140.181, 136.243.99.112, <http://germes.sx>, на предмет доступных функций и предназначения.

В пользовательском соглашении (оферте) программного обеспечения «Гермес» («Wintrade») указано, что оно используется для проведения торговли так называемыми опционными контрактами. Опцион – договор, по которому покупатель опциона (потенциальный покупатель или потенциальный продавец базового актива — товара, ценной бумаги) получает право совершить покупку или продажу данного актива по заранее оговорённой цене в определённый договором момент в будущем или на протяжении

определённого отрезка времени, который в зависимости от выполнения оговоренного условия в оговоренное время либо обеспечивает фиксированный размер дохода (премию), либо не приносит ничего.

В интерфейсе программного обеспечения «Гермес» («Wintrade») имеется график, в реальном времени отражающий значения различных показателей (значение погодных условий в г. Нью-Йорк, отношение курса валюты bitcoin к курсу доллара и другие).

Однако в ходе проведения анализа функций программного обеспечения «Гермес» («Wintrade»), установлены следующие признаки, что данное программное обеспечение не обеспечивает проведение торговли опционными контрактами:

- проведение торговли опционным контрактом предполагает возможность для пользователя указать, на какое из двух событий он ставит – на то, что курс будет больше или меньше определенного значения. В интерфейсе программного обеспечения «Гермес» («Wintrade») отсутствует возможность для пользователя выразить свое намерение поставить на любое из двух указанных событий – имеется только кнопка «Купить».

- проведение торговли опционным контрактом предполагает, что он заключается на определенный, заранее оговоренный момент времени либо промежуток времени. В интерфейсе программного обеспечения «Гермес» («Wintrade») не предусмотрено функций, которые позволяли бы пользователю каким-либо образом определять конкретное время или промежуток времени, в который он хочет получить результат по опциону – происходит только фиксация времени, когда пользователь нажимает на кнопку «Купить». Также происходит фиксация так называемого «времени заключения контракта» и «времени исполнения контракта» с разницей в примерно одну секунду.

- результат проведенной операции в программном обеспечении «Гермес» («Wintrade»), определяет так называемую «выплату по контракту»: в интерфейсе программного обеспечения «Гермес» («Wintrade») имеется таблица, в которой указаны все возможные вариации значений выплат по «контрактам», в зависимости от разницы курса в момент «заключения контракта» и в момент «исполнения контракта». Данный список всех возможных выплат является прямым эквивалентом получения выигрыша или проигрыша в азартной игре: пользователь не совершает выбора результата и/или диапазона результатов, которых ему хотелось бы достичь, основываясь на осознанном риске – вместо этого пользователь просто получает результат, зависящий от случайного значения разницы между значениями курса, т.е. происходит действие, основанное на риске, сопровождаемое ставкой, определяемое по заданному заранее алгоритму на основе случайного цифрового значения.

- анимация, с которой взаимодействует пользователь путем нажатия на кнопки интерфейса программного обеспечения «Гермес» («Wintrade») является типичной реализацией интерфейса игрового оборудования – игрового автомата: имеется возможность осуществлять ставки на одну, две, три, четыре или пять линий, указывать размер ставки.

Для администрирования процессом игры в программном обеспечении «Wintrade» используется программное обеспечение «Wintrade Kassa». Данное программное обеспечение представляет собой программу для обеспечения доступа к функциям встроенных программ. При своей установке программа «WintradeKassa», создает каталог «WintradeKassa».

Программа «WintradeKassa» представляет собой программу для управления (создания, редактирования, удаления) учетными записями пользователей и счетами (пополнение, списание средств – игровых баллов) пользователей, которые используются в программном обеспечении «Гермес» («Wintrade»). Также программа «WintradeKassa» используется для управления самим программным обеспечением «Гермес» («Wintrade») – программа «WintradeKassa» отображает в своем интерфейсе персональные компьютеры, на которых запущены экземпляры программного обеспечения «Wintrade». Программа «WintradeKassa» работает в комплексе с программой «Гермес» («Wintrade»), обеспечивая функционирование программы «Гермес» («Wintrade»), которая может использоваться в сфере организации и проведения азартных игр и программно и функционально для этого предназначена. Из этого был сделан вывод, что программа «WintradeKassa» может использоваться в сфере организации и проведения азартных игр и программно и функционально для этого предназначена. Указанная программа к лотерейному оборудованию не относится, т.к. не обладает соответствующими признаками (не имеет функций по выпуску лотерейных билетов или аналогичных документов, не осуществляет информационного обмена с какими-либо лотерейными ресурсами, не поддерживает использование какого-либо лотерейного фонда).

Исходя из перечисленных выше параметров, был сделан вывод о том, что программа «Гермес» («Wintrade»), распространяемая ресурсами 144.76.197.110, 148.251.140.181, 136.243.99.112, <http://germes.sx>, и расположенная на этих ресурсах, может использоваться для организации и проведения азартных игр и программно и функционально для этого предназначена.

Предусмотрена настройка ставки, параметров игры, при этом единовременная ставка не может превышать текущий активный баланс. Указанная программа к лотерейному оборудованию не относится,

т.к. не обладает соответствующими признаками (программно и функционально не предназначена для выпуска лотерейных билетов или аналогичных документов, не использует какой-либо призовой фонд – игра ведется только за счет активного баланса текущего пользователя, отсутствуют какие-либо программные функции для проведения лотерей).

Программная платформа «Доминатор». В связи с тем, что использование биржевых торгов в качестве маскировки для игровой деятельности становится затруднительным, стали появляться иные формы попыток сокрыть незаконную деятельность за формальными официальными деривативами. Одним из примеров такой ситуации выступает программная платформа «Доминатор».

Указанная платформа «Доминатор» по своему файловому составу и функционалу является «наследником» и продолжателем идей программной платформы «Холитрейд», однако вместо отсылок к бинарным опционам в данном случае имеет место манипулирование термином «пожертвования» - деятельность платформы опирается на якобы «добровольные взносы и жертвования» в пользу платформы и ответные – в пользу пользователя.

Платформа при своей установке использует исполняемый файл «Game.exe». Для своего функционирования при каждом запуске указанная программа «Game» использует файл конфигурации, в котором хранятся основные настройки программы

Программное обеспечение «Game» в процессе своей работы использует файл конфигурации «game.ini». Указанный файл содержит в себе:

- сведения о сервере, к которому подключается программа для своей работы – <http://relay.dyndns.org/relay/> с логином «dominator».

- настройки клавиш клавиатуры или иного подключенного устройства ввода для управления функциями программы

- параметры отображения (размер окна программы)

- параметры подключения внешних устройств – купюроприемника и диспенсера, номиналы принимаемых банкнот – для приема и выдачи денежных средств

- параметры отчетов и уведомлений, генерируемых программой «Game».

Выдержка из файла «game.ini» выглядит следующим образом:

```
«[Relay]
```

```
RelayEnabled=1
```

```
RelayHost=http://relay.dyndns.org/relay/
```

```
RelayClient=dominator»
```

Содержимое данного файла «game.ini» указывает на то, что:

- программа «Game» имеет возможность подключения устройств для ввода средств с их дальнейшей фиксацией в меню «Личный счет» (количество внесенных средств);

- программа «Game» настроена на сетевой обмен с ресурсом по адресу <http://relay.dyndns.org/relay/>

Кроме того, совершенно очевидно, что описанный файл конфигурации во многом совпадает с файлом конфигурации, используемым программной платформой «Холитрейд».

Программная платформа «Доминатор» распространяется ресурсами <http://доминатор.рф>, <http://panel.dminator.com>. Анализ платформы производился путем изучения:

- алгоритмов работы программы «Game», распространяемой ресурсами <http://доминатор.рф>, <http://panel.dminator.com>

- функций программы «Game», распространяемой ресурсами <http://доминатор.рф>, <http://panel.dminator.com>,

- сетевых адресов, к которым обращаются программы «Game» в процессе своей работы.

При установке указанной программы «Game», распространяемой ресурсами <http://доминатор.рф>, <http://panel.dminator.com>, создается каталог с именем «games_full» со следующей структурой:

```
«alcatraz.dat aztecgold.dat bananasbahamas.dat beetlemania.dat beetlemanidx.dat bonuspoker.dat bookofra.dat bookofradx.dat bookofradx_sd.dat budmo.dat champagneparty.dat chukcha.dat coctail.dat coctail_sd.dat coldspell.dat columbus.dat columbusdx.dat d3dx9_27.dll data\home-45749261a6.err data\ib_logfile0 data\ib_logfile1 data\ibdata1 data\kiosk\billorders.frm data\kiosk\billstat.frm data\kiosk\db.opt data\kiosk\deffered_commands.frm data\kiosk\dispstat.frm data\kiosk\incassation.frm data\kiosk\option.frm data\kiosk\payorders.frm data\kiosk\pinpayoutorders.frm deuceswild.dat dolphinspearl.dat dolphinspearldx.dat dxerr9ab.dll egyptianexperience.dat externaljackpot.dat fruitcase.dat fruitcoctaildeluxe.dat game.exe game.ini garage.dat garage_sd.dat gnome.dat gnomedeluxe.dat goldcraze.dat goldencobras.dat goldencobras_sd.dat gonzoquest.dat gopstop.dat hannibalofcarthago.dat happybugs.dat hottarget.dat hotvolee.dat indianspirit.dat island.dat island2.dat jackhammer.dat jewels4all.dat jokeranddeuceswild.dat jokeranddeuceswildx3.dat jokerdouble.dat jump.dat justjewels.dat justjewelsdx.dat keks.dat libmysqld.dll lordoftheocean.dat lordoftheocean_sd.dat lucky.dat luckyladyscharm.dat luckyladyscharmdx.dat magicmoney.dat marcopolo.dat marcopolodx.dat money.dat moneygame.dat monkey.dat monkey_sd.dat oilcompany.dat oliversbar.dat pandacash.dat pharaohsgoldii.dat pharaohsgoldiidx.dat pharaohsringsdx.dat pharaohsringsdx_sd.dat pirate.dat
```

pirate2.dat plentytwenty.dat powerstars.dat powerstars_sd.dat probki.dat probki_sd.dat rezident.dat rezident_sd.dat roulette3d.dat seasirens.dat seasirens_sd.dat share\english\errmsg.sys shared.dat shared.en.dat sharky.dat silverfox.dat sizzlinghot.dat sizzlinghotdx.dat skalolaz.dat slotopol.dat slotopoldeluxe.dat swamp.dat sweetlife.dat sweetlife2.dat themingdynasty.dat twojokerswild3x3.dat twojokerswild4x4.dat unicornmagic.dat venetiancarnival.dat vovka.dat zoo.dat»

Программа «Game», таким образом, состоит из исполняемого файла «game.exe» (непосредственно сама программа), файла с настройками «game.ini» и универсальных файлов ресурсов формата «dat», «frm», которые хранят в себе графические, звуковые и информационные ресурсы, используемые программой «Game» для своей работы.

Кроме этого, был произведен анализ сетевого взаимодействия программы «Game», распространяемой ресурсами <http://доминатор.рф>, <http://panel.dminator.com>, с внешними ресурсами.

Рассматриваемые программы в процессе своей работы отправляют и получают данные на адрес dyndns.org, используя в качестве параметров идентификации логин «dominator». DynDNS представляет собой сервис, который позволяет пользователям получить личный адрес, который будет привязан к пользовательскому компьютеру, не имеющему постоянного IP-адреса.

Когда информация, переданная программой «Game», распространяемой ресурсами <http://доминатор.рф>, <http://panel.dminator.com>, попадает на адрес relay.dyndns.org с логином «dominator», сервер DynDNS пересылает её на адрес panel.dminator.com. По указанному адресу расположен личный кабинет пользователя системы «Доминатор», в ходе анализа функций которого установлено следующее:

- в личном кабинете Доминатор возможна загрузка программного обеспечения «Game» и «operator» для их дальнейшей установки;
- в личном кабинете Доминатор возможно управление (создание, редактирование, удаление) учетными записями, используемыми программой «Game», распространяемой ресурсами <http://доминатор.рф>, <http://panel.dminator.com>, для своей работы.
- в рамках настройки указанных учетных записей возможно редактирование так называемого «процента отдачи» (по умолчанию равно 60%), который представляет собой значение процента прибыли от выигрыша, получаемого в процессе функционирования программы «Game», распространяемой ресурсами <http://доминатор.рф>, <http://panel.dminator.com>. Установить значение этого параметра ниже 60 невозможно отсутствует.
- в рамках настройки указанных учетных записей возможно редактирование значения деноминации – эквивалентности одного балла (кредита) в программе «Game» рублевому эквиваленту. По умолчанию значение равно 1 рублю.
- в рамках настройки указанных учетных записей возможна настройка так называемого Джек-пота с возможностью их отслеживания, Подарка, а также максимальной и минимальной ставки.
- в личном кабинете отсутствуют какие-либо ресурсы, имеющие отношение к биржевым торгам, бинарным опционам и схожим по смыслу функционирования площадкам. Имеются функции сбора статистики функционирования подключенных к личному кабинету программы «Game», распространяемой ресурсами <http://доминатор.рф>, <http://panel.dminator.com>, с точным указанием происходящего: «Прокрутка барабана Количество линий: 1 Ставка на линию: 1 Выигрыш: 0 Текущий баланс: N».
- Любые изменения параметров счета в программе «Game», распространяемой ресурсами <http://доминатор.рф>, <http://panel.dminator.com>, отражаются в личном кабинете Доминатор.

В ходе анализа сетевого взаимодействия программы «Game», распространяемой ресурсами <http://доминатор.рф>, <http://panel.dminator.com>, с внешними сервисами не установлено фактов обращения программ к каким-либо площадкам биржевых торгов, площадкам по торговле бинарными опционами и схожим по смыслу функционирования площадкам. Единственный ресурс, к которому программа «Game» обращается в процессе своей работы – личный кабинет системы Доминатор по адресу <http://panel.dminator.com> посредством ресурса relay.dyndns.org.

Программа «Game», распространяемая ресурсами <http://доминатор.рф>, <http://panel.dminator.com>, производит информационный обмен с личным кабинетом. Информационный обмен состоит из запросов, которые программа «Game» отправляет на указанный в конфигурационных файлах адрес relay.dyndns.org, IP-адрес 148.251.166.211. Адрес, к которому производится обращение, а также состав запросов установлены в ходе проведения исследования посредством специализированного программного обеспечения, имеющегося в распоряжении эксперта.

Кроме того, был произведен анализ функций программного обеспечения «Game», распространяемого ресурсами <http://доминатор.рф>, <http://panel.dminator.com>, на предмет доступных функций и предназначения.

В пользовательском соглашении (оферте) программного обеспечения «Game», распространяемого ресурсами <http://доминатор.рф>, <http://panel.dminator.com>, указано, что оно используется для осуществления благотворительных пожертвований.

Однако в ходе проведения анализа функций программного обеспечения «Game», распространяемого ресурсами <http://доминатор.рф>, <http://panel.dminator.com>, установлены следующие признаки, что данное программное обеспечение не обеспечивает проведение благотворительных пожертвований:

- анимация, с которой взаимодействует пользователь путем нажатия на кнопки интерфейса программного обеспечения «Game», распространяемого ресурсами <http://доминатор.рф>, <http://panel.dminator.com>, является типичной реализацией интерфейса игрового оборудования – игрового автомата: имеется возможность осуществлять ставки на одну, две, три, четыре или пять линий при помощи кнопок «Взнос», указывать размер ставки при помощи кнопки «Сумма вноса», а в случае выигрыша – провести «дополнительную игру» («BONUSGAME» в терминах программного обеспечения) путем нажатия на кнопку «Увеличить помощь», которая становится активной, если в представленной анимации происходит момент выигрыша. При этом результат такой «дополнительной игры» влияет на результат проведенной пользователем операции – в случае, если «Дополнительная игра» заканчивается успешно, увеличивается размер результата проведенной операции. При этом в интерфейсе программного обеспечения имеется анимированное изображение девушки, которая получает в руки купюру каждый раз, как пользователь делает ставку, эту анимацию можно развернуть путем нажатия на кнопку «Переключить вид», при этом интерфейс игрового автомата размещается в левой стороне экрана. Указанная анимация никак не влияет на происходящее, ее проигрывание никак не влияет на результат сделанной пользователем ставки, сама анимация является простым визуальным элементом без функциональности

- результаты всех операций, сделанных в программном обеспечении «Game», фиксируются в личном кабинете системы Доминатор. При этом результат всех проведенных операций зависит от заданного пользователю процента отдачи – после проведения 5571 ставок суммарный выигрыш составляет 3542 единицы, процент выигрыша равен 63.58%, что с учетом статистической погрешности соответствует заданному через личный кабинет Доминатор проценту выигрыша.

В рамках проведения исследования сделан вывод, что программное обеспечение «Game» и платформа «Доминатор» может использоваться для организации и проведения азартных игр и программно и функционально предназначено для проведения азартных игр, платформа не относится к торговле биржевыми опционами или иными финансовыми инструментами.

Предусмотрена настройка ставки, параметров игры, при этом единая ставка не может превышать текущий активный баланс. Программа поддерживает подключения устройств для списания электронных средств с игрового баланса. Указанная программа к лотерейному оборудованию не относится, т.к. не обладает соответствующими признаками (не имеет функций по выпуску лотерейных билетов, не использует какой-либо лотерейный выигрышный фонд – все операции производятся только в рамках активного баланса конкретного пользователя; отсутствуют какие-либо программные функции, обеспечивающие проведение лотерей).

Программная платформа «GMT». Одной из разновидностей платформ, устанавливаемых на общедоступные терминалы и выдающей себя за программу для проведения лотерей, является программная платформа «GMT» («GameTerminalDispatcher»).

В ходе проведения данного исследования установлено, что указанная платформа обычно устанавливается в каталог «GMT» жесткого диска ЭВМ, в каталоге «GMT» находится комплекс программ: программное обеспечение MuxaSoftDialer4.1 (mdialer32.exe – исполняемый файл) – программа для осуществления доступа к Интернету через модем, мобильный телефон. MuxaSoftDialer (MDialer), программа «GameTerminalDispatcher», программа «Game».

В каталоге «GMT» находится файл run.bat, находящийся в автозагрузке операционной системы, при его запуске происходит загрузка программного обеспечения «Биржевой терминал», после чего на экране появляется сообщение «Сервис недоступен».

Файл run.bat содержит следующую информацию:

```
cd c:\GMT - открытие каталога c:\GMT
start mdialer32.exe – Запуск программы mdialer32.exe
ping -n 30 127.0.0.1 > NUL – проверка сетевого соединения модема
start Trade.exe – запуск программы Trade
exit – закрыть run.bat после выполнения программного цикла.
```

В каталоге «GMT\GameClient» находится программа «Game» (также возможна поставка программного обеспечения «Trade» в каталоге «TradeClient» с аналогичным функционалом), при запуске данной программы, отображается окно: справа находится информация, отражающая обозначения, символизирующие компании, продающие акции – СНМФ (Северсталь), ЛКОН (Лукойл), MAGN (ММК).

Программное обеспечение «Game» осуществляет при своей работе внешнее подключение к IP-адресу 104.20.53.87, данный IP согласно региональной структуре доменов системы ARIN принадлежит с 09.07.2010 компании «CloudFlare», занимающейся хостинг-услугами (предоставление хранилища на серверах компании), зарегистрированной в США, Сан-Франциско, Калифорния, 101 TownsendStreet, официальный сайт www.cloudflare.com.

В ходе проведения исследования также установлено, что программное обеспечение «Game» в ходе своей работы обращается и отражает на экране содержимое файлов, расположенных в каталоге FlashScreen. В указанном каталоге расположены файлы формата swf – так называемая флэш-анимация. При анализе содержимого указанных файлов установлено, что они предназначены для обеспечения игрового процесса в так называемые «лотереи». В составе указанных swf-файлов не обнаружено признаков, указывающих на то, что при их помощи можно проводить какие-либо лотереи. Так называемый «номер лотерейного билета» ниоткуда не запрашивается и генерируется указанной программой на основе генератора случайных чисел.

В файле «selector.swf» содержится список так называемых «лотерей», доступных для выбора, данный список содержит в себе, в том числе, наименование «Лото Клубничный Коктейль». В самом файле данный пункт имеет наименование «Igrsot», «Fruit Cocktail». Наименование «Igrsoft» (игрософт) является наименованием широко распространенных программ и аппаратных устройств для организации и проведения азартных игр. Наименование «Fruit Cocktail» является названием программного обеспечения «Igrsoft» и представляет собой программу для организации и проведения азартных игр в виде игрового автомата. Согласно сведениям, указанных в swf-файле «selector.swf», программное обеспечение «Igrsoft Fruit Cocktail» имеет внутренний код 11 («code: 11»). В каталоге «res», расположенном в каталоге «GMT\GameClient», расположен файл 11.dat, содержащий в себе ресурсы программного обеспечения, которые используются программным обеспечением «game» при выборе соответствующего пункта «Лото Клубничный Коктейль».

При этом в указанных swf-файлах задан адрес сервера, к которому обращается программное обеспечение в процессе своей работы – 127.0.0.1. Данный адрес является стандартным локальным адресом, то есть адресом, соответствующим тому же компьютеру, на котором запускается программное обеспечение. Адресов иных серверов в ходе проведения исследования в указанных файлах не обнаружено. Указанные программы к лотерейному оборудованию не относятся, т.к. не обладают соответствующими признаками в соответствии с Федеральным законом от 11.11.2003 № 138-ФЗ «О лотереях» (не осуществляют выпуск лотерейных билетов или аналогичных документов, отсутствует какой-либо призовой лотерейный фонд). Программные продукты, входящие в состав платформы «GMT», не предназначены для биржевой торговли, торговли простыми векселями, торговли бинарными опционами и иными финансовыми инструментами в связи с тем, что не осуществляют подключений к действующим биржевым и иным торговым площадкам и не имеют необходимых для торговли функций.

Исходя из приведенных выше фактов, был сделан вывод, что программная платформа «GMT» осуществляет маскировку под проведение лотерей и программно и функционально предназначено для организации и проведения азартных игр.

Программная платформа «Win Win». Встречаются, однако, и программные платформы, которые не осуществляют какой-либо маскировки под иную деятельность и прямо обозначают себя как платформы для организации и проведения азартных игр. К одной из таких платформ относится платформа «Win Win».

Данное программное обеспечение представляет собой программу-клиент для подключения к удаленному серверу и обеспечения доступа к функциям встроенных игровых программ – игровой площадки (площадки игровых автоматов) WinWin, для доступа к которой требуется идентификатор пользователя.

В силу того, что полный исходный код программного обеспечения «WinWin» недоступен эксперту, производился реверсивный анализ исходного кода программы «WinWin» путем ее дезассемблирования при помощи специализированных программных инструментов. В рамках данной процедуры невозможно восстановить исходный код программного обеспечения (дезассемблированный код представляется на языке низкого уровня, который выполняется непосредственно аппаратным обеспечением), но возможно осуществить анализ его работы и последовательность производимых программой действий, а также сравнить с любым иным программным обеспечением и установить их полную/частичную идентичность.

Для своего функционирования при каждом запуске указанная программа «WinWin» использует файл конфигурации «game_list.dat», в котором хранится список игр, который можно редактировать посредством специального программного обеспечения «game_list_editor» («Редактор списка игр WinWin»). Указанные в данном файле наименования совпадают с наименованиями широко распространенного программного обеспечения для проведения азартных игр посредством игровых автоматов («Гаминатор», «Игрософт», «Дуоматик»).

В рамках проведения исследования был произведен анализ доступных функций в программном обеспечении «WinWin», распространяемом ресурсами <http://winwin-casino.com/>, <http://93.190.141.167/>, которое может использоваться и программно и функционально предназначено для организации и проведения азартных игр.

При установке указанной программы «WinWin», распространяемой ресурсами <http://winwin-casino.com/>, <http://93.190.141.167/>, создается каталог с именем «Win&Win» со следующей структурой:

«data Journal Cmdec.dll Control.exe Core.dll Dxdraw.dll Dxinputdrv.dll Dxmusicdriver.dll Engine.dll Game_list.dat Game_list_editor.exe Guard.dll Kerneldrv.dll Keyboard.exe Keyboard.ini Raw.dll Sound.dll System.dll Unins000.dat Unins000.exe Winwin.bin Winwin.exe Winwin.upd»

Программа «WinWin», таким образом, состоит из исполняемого файла «winwin.exe» (непосредственно сама программа), файла со списком игр «game_list.dat», редактора списка игр «game_list_editor.exe», служебных библиотек формата «Dll» и универсальных файлов ресурсов формата «resource», которые хранят в себе графические, звуковые и информационные ресурсы, используемые программой «WinWin» для своей работы в папке «data».

Кроме этого, был произведен анализ сетевого взаимодействия программы «WinWin», распространяемой ресурсами <http://winwin-casino.com/>, <http://93.190.141.167/>, с внешними ресурсами.

Рассматриваемые программы в процессе своей работы отправляют и получают данные на адрес 93.190.141.167. По указанному адресу расположен личный кабинет пользователя системы «Q-Pay». Указанный личный кабинет используется для администрирования учетных записей, используемых программой «WinWin», пополнения баланса, предоставления интерфейса оператора, настройки процента выигрыша, обеспечения, мониторинга и управления процессом игры, в том числе для передачи сведений удаленно функционирующему программному обеспечению (на удаленный сайт) в информационно-телекоммуникационной сети Интернет о ставке, являющейся условием участия в азартной игре и других функций.

В ходе анализа сетевого взаимодействия программы «WinWin», распространяемой ресурсами <http://winwin-casino.com/>, <http://93.190.141.167/>, с внешними сервисами не установлено фактов обращения программ к каким-либо площадкам биржевых торгов, площадкам по торговле бинарными опционами и схожим по смыслу функционирования площадкам. Единственный ресурс, к которому программа «WinWin» обращается в процессе своей работы – личный кабинет системы Q-Pay по адресу 93.190.141.167. Адрес, к которому производится обращение, а также состав информационных запросов установлены в ходе проведения исследования посредством специализированного программного обеспечения.

Кроме того, был произведен анализ функций программного обеспечения «WinWin», распространяемого ресурсами <http://winwin-casino.com/>, <http://93.190.141.167/>, на предмет доступных функций и предназначения:

- осуществляется вход в программу «WinWin» посредством указания идентификатора пользователя.
- осуществляется выбор одной из доступных игровых программ
- после загрузки выбранной игровой программы на экране появляется интерфейс, визуально и функционально не отличающийся от типичного игрового оборудования – игрового автомата: имеется возможность осуществлять ставки на одну, три, пять, семь или девять линий при помощи кнопок «1 Line», «3 Line», «5 Line», «7 Line», «9 Line», указывать размер ставки при помощи кнопки «BET» («Ставка») и «MAX BET» (максимальная ставка), а в случае выигрыша – провести «дополнительную игру» («BONUS GAME» в терминах программного обеспечения) путем нажатия на кнопку «MAX BET», которая становится активной, если в представленной анимации происходит момент выигрыша. При этом результат такой «дополнительной игры» влияет на результат проведенной пользователем операции – в случае, если «Дополнительная игра» заканчивается успешно, увеличивается размер результата проведенной операции.

- дальнейший процесс полностью визуально и функционально идентичен взаимодействию с игровым автоматом – осуществляются ставки, в случае выпадения выигрышных комбинаций происходит выигрыш определенного количества игровых кредитов. Подробные правила проведения игры с указанием выигрышных комбинаций доступны пользователю по нажатию кнопки «HELP» («Помощь»).

Для управления программным обеспечением «Win Win» используется личный кабинет системы «Q-Pay», расположенный по адресу. <http://93.190.141.167/>. Указанный личный кабинет предназначен для администрирования, обеспечения, мониторинга и управления процессом игры посредством программы «WinWin».

Анализ функций личного кабинета системы Q-Pay показывает следующее:

- рабочий экран личного кабинета Q-Pay разделен на три области:
 - верхняя панель справа от логотипа – меню пользователя и контактная информация службы поддержки;
 - левая панель под логотипом – информация о текущем пользователе (сверху вниз: тип пользователя, имя пользователя (ФИО), дилер (вышестоящий субагент), текущий баланс субагента/пользователя/торговой точки);
 - остальная часть экрана справа внизу – рабочая область
- У каждого субагента в сети есть пользователь, который обладает правами администратора для данного субагента и имеет возможность пользоваться функциями:

1. Отчеты

2. Торговые точки. У каждой торговой точки возможно отслеживание объема поступивших и выданных средств, а также указание процента выигрыша.

3. Управление пользователями с возможностью управления их балансом, пополнять и списывать денежные средства, задавать процент выигрыша.

4. Настройка игр (с указанием процента выигрыша каждой конкретной игре).

Любое изменение параметров счета через личный кабинет Q-Pay отражается на работе программного обеспечения «WinWin». Адрес личного кабинета Q-Pay (93.190.141.167) – это единственный адрес, с которым осуществляет сетевое взаимодействие программное обеспечение «WinWin».

Исходя из перечисленных фактов был сделан вывод, что программное обеспечение «WinWin» может использоваться для организации и проведения азартных игр и программно и функционально предназначено для проведения азартных игр, и не относится к торговле биржевыми опционами или иными финансовыми инструментами.

Предусмотрена настройка ставки, параметров игры, при этом единовременная ставка не может превышать текущий активный баланс. Указанная программа «WinWin» к лотерейному оборудованию не относится, т.к. не обладает соответствующими признаками (не имеет функций по выпуску лотерейных билетов, не использует какой-либо лотерейный выигрышный фонд – все операции производятся только в рамках активного баланса конкретного пользователю; отсутствуют какие-либо программные функции, обеспечивающие проведение лотерей).

Программная платформа «Гаминатор». Несмотря на существование большого числа платформ, прибегающих к той или иной форме маскировки своей деятельности, не менее популярными остаются «классические» игровые платформы, представляющие собой интерфейс, эмулирующий обычные игровые автоматы. К такой платформе, относится, в частности, программная платформа «Гаминатор».

Данная платформа не прибегает к каким-либо формам маскировки и представляет собой типичное интернет-казино, доступное с любого рабочего места, подключенного к сети «Интернет». Как раз в силу того, что платформа не прибегает к каким-либо уловкам, она довольно часто становится объектом внимания государственных органов: то есть вносится в Единую автоматизированную информационную систему «Единый реестр доменных имен, указателей страниц сайтов в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» и сетевых адресов, позволяющих идентифицировать сайты в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет», содержащие информацию, распространение которой в Российской Федерации запрещено». С этим также связан тот факт, что платформа постоянно меняет адрес своего расположения: за последние два года она была либо остается доступна по адресам: «gamcaz.com», «gmnt3.com», «gaminator3.com», «gaminator-casino.com», «gami2.com» и другим. На момент публикации данной работы можно утверждать следующее:

- ресурс «gaminator-casino.com» внесен в реестр запрещенных ресурсов решением Центрального районного суда г. Читы № 2-5429/2015 2-5429/2015~М-5155/2015 М-5155/2015 от 20 июля 2015 г. по делу № 2-5429/2015 и признан ресурсом для организации и проведения азартных игр;

- ресурс «<http://gaminator3.com>» внесен в реестр запрещенных ресурсов решением ФНС № 2-6-27/2016-07-25-80-АИ от 19.08.2016;

- ресурс «gami2.com» внесен в реестр запрещенных ресурсов решением Центрального районного суда г. Читы № 2-2325/2015 2-2325/2015~М-1910/2015 М-1910/2015 от 10 сентября 2015 г. по делу № 2-2325/2015 и признан ресурсом для организации и проведения азартных игр.

По указанным адресам расположены интернет-сайты, которые программно и функционально предназначены для проведения азартных игр. На указанных сайтах расположена игровая система «Gaminator» («Гаминатор»).

Принцип работы указанной игровой системы заключается в следующем:

1. Пользователь осуществляет вход в игровую систему. Для входа требуется либо ввод логина и пароля, либо ввод специальных данных: идентификатора (ID) и пин-кода (Pin) так называемого «ваучера» системы «Finstrum» («Финструм»). Указанная система «Finstrum» (расположена по адресу <http://backoffice.finstrum.com>) представляет собой систему по выпуску так называемых «чеков» или «ваучеров»: посредством передачи системе «Finstrum» денежных средств указанная система генерирует документ («ваучер» в терминах системы), имеющий идентификационный код (ID) и пин-код (Pin). Указанные ID и Pin впоследствии могут быть использованы для входа на перечисленные сайты, при этом активный баланс пользователя после входа соответствует размеру внесенной для выпуска «ваучера» суммы.

Управление и администрирование «ваучерами» осуществляется через личный кабинет системы «Finstrum», расположенный по адресу <https://backoffice.finstrum.com/>. Для входа в указанный личный кабинет требуется ввод логина и пароля. В функции личного кабинета входит:

- управление «Точками продаж» (учетными записями в системе «Finstrum», способными выпускать «ваучеры»);

- управление пользователями (учетными записями в системе «Finstrum», способными выпускать «ваучеры»);
- отслеживание операций с «ваучерами» и фактов их выпуска и использования;
- выпуск новых «ваучеров» на заданную сумму. В результате выпуска «ваучера» генерируется электронный документ с идентификатором (ID), пин-кодом (PIN).

Кроме выпуска «ваучера» посредством личного кабинета система «Finstrum» поддерживает выпуск «ваучеров» посредством специального программного обеспечения «kiosk», предназначенного для установки на терминалы самообслуживания. Указанное программное обеспечение распространяется ресурсом finstrum.com и предназначено для установки на терминалы самообслуживания для приема денежных средств с последующим выпуском «ваучеров», имеющих идентификатор (ID) и пин-код (Pin).

2. Пользователь вводит полученные с «ваучером» идентификатор (ID) и пин-код (Pin) в соответствующие поля на сайтах, после чего осуществляется вход на указанные сайты, при этом активный пользовательский баланс равен сумме выпущенного «ваучера».

3. Пользователь осуществляет выбор одной из доступных игровых программ. После этого происходит загрузка выбранной игровой программы, и пользователю становится доступен интерфейс, визуально и функционально не отличающийся от игровых автоматов: имеется возможность сделать ставку на 1, 3, 5, 7, 9 линий посредством нажатия на кнопки «1 Line», «3 Line», «5 Line», «7 Line», «9 Line», указать размер ставки посредством нажатия на кнопки «DOUBLE BET» («удвоить ставку») и «MAX BET» (максимальная ставка), осуществить игровой процесс путем нажатия на кнопку «START \ TAKE WIN» («СТАРТ \ ЗАБРАТЬ ВЫИГРЫШ»), после чего происходит вращение имеющихся на экране барабанов с изображениями. В случае, если на барабанах выпадает определенная выигрышная комбинация, увеличивается значение поля «WIN» («ВЫИГРЫШ») и увеличивается значение поля «CREDIT» («КРЕДИТ», активный баланс). Выигрышные комбинации и правила проведения игры описаны в специальном разделе, который открывается при нажатии на кнопку «HELP» («ПОМОЩЬ»). В случае, если на экране выпадают определенные комбинации, становится доступной «дополнительная (бонусная)» игра.

4. В любой момент пользователь может вернуться к меню выбора игровых программ путем нажатия на кнопку «SELECT GAME» («ВЫБРАТЬ ИГРУ»).

5. Размер активного баланса пользователя доступен пользователю личного кабинета системы «Finstrum» по каждому выпущенному «ваучеру».

Предусмотрена настройка ставки, параметров игры, при этом единоразовая ставка не может превышать текущий активный баланс. Указанная программа к лотерейной не относится, так как не обладает соответствующими признаками (программно и функционально не предназначена для выпуска лотерейных билетов или аналогичных документов, не использует какой-либо призовой фонд – игра ведется только за счет активного баланса текущего пользователя, отсутствуют какие-либо программные функции для проведения лотерей).

Таким образом, в данной работе рассмотрены основные методы и подходы к анализу некоторых популярных программных и аппаратных средств организации и проведения азартных игр с технической, программной и функциональной точки зрения. Результаты такого анализа могут лечь в основу исследовательской и экспертной деятельности в области установления правового статуса указанных программно-аппаратных средств, что является особенно актуальным в современных условиях в рамках расследования уголовных дел, предусмотренных статьей 171.2 УК РФ.

Список литературы / References

1. Уголовный кодекс Российской Федерации от 13 июня 1996 г. № 63-ФЗ (ред. от 30.03.2015, с изм. от 07.04.2015).
2. Федеральный закон от 20.07.2011 № 250-ФЗ «О внесении изменений в отдельные законодательные акты Российской Федерации».
3. Федеральный закон от 29.12.2006 № 244-ФЗ (ред. от 22.07.2014) «О государственном регулировании деятельности по организации и проведению азартных игр и о внесении изменений в некоторые законодательные акты Российской Федерации».
4. Астахова Л.В., Волков А.В., Григорьев В.В. Методика анализа программно-аппаратных средств незаконной организации и проведения азартных игр в Российской Федерации / Л.В. Астахова, А.В. Волков, В.В. Григорьев // Наука, техника и образование, 2016. № 5 (23). С. 25-39.
5. Севостьянов Р.А., Просвирин Е.В. Проблемы уголовно-правового регулирования организации и ведения незаконного игорного бизнеса. М.: Юрлитинформ, 2013. 208 с.
6. Статистические сведения о преступлениях, предусмотренных ст. 171.2 УК РФ в разрезе субъектов Российской Федерации за январь-декабрь 2013 года / ФКУ «ГИАЦ МВД России». Ф.491. КН.5.

7. *Иванова О.А.* Азартные игры как угроза общественной нравственности // Молодой ученый, 2013. № 9. С. 299-302.
8. *Романова И.Н.* Проблемы и перспективы развития азартных игр в России в специализированных игорных зонах // Юрист, 2008. № 10. С. 21-25.