

ОСОБЕННОСТИ ПРОГРАММНО-АППАРАТНОЙ ИМИТАЦИИ БУКМЕКЕРСКОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ В СФЕРЕ ОРГАНИЗАЦИИ И ПРОВЕДЕНИЯ АЗАРТНЫХ ИГР

Астахова Л.В.¹, Волков А.В.², Лужнов В.С.³, Роговский А.А.⁴ Email:
Astakhova1146@scientifictext.ru

¹Астахова Людмила Викторовна - доктор педагогических наук, профессор,
высшая школа электроники и компьютерных наук
Южно-Уральский государственный университет (национальный исследовательский университет);
²Волков Андрей Владимирович - генеральный директор,
автономная некоммерческая организация Центр судебных экспертиз и научно-технических исследований;
³Лужнов Василий Сергеевич – старший преподаватель,
высшая школа электроники и компьютерных наук,
Южно-Уральский государственный университет (национальный исследовательский университет);
⁴Роговский Александр Андреевич – юридический представитель,
Всероссийская Организация Интеллектуальной собственности в Уральском федеральном округе,
г. Челябинск

Аннотация: в работе рассмотрены современные программные и аппаратные средства организации и проведения азартных игр в контексте их правового статуса с точки зрения имитации и маскировки иных видов деятельности, в частности, букмекерских контор, указаны основные проблемы незаконных организации и проведения азартных игр в Российской Федерации с использованием современных информационных технологий. На примере конкретных программных продуктов технические аспекты изучения средств организации азартных игр, установления их программного, функционального и технического статуса.

Ключевые слова: азартные игры, незаконная игорная деятельность, уголовная ответственность, игровое оборудование, методика, расследование, осведомленность.

PECULIARITIES OF SOFTWARE IMMING OF BOOKMAKER ACTIVITY IN THE FIELD OF ORGANIZING AND CONDUCTING GAMBLING GAMES

Astakhova L.V.¹, Volkov A.V.², Luzhnov V.S.³, Rogovskiy A.A.⁴

¹Astakhova Ludmila Viktorovna - Doctor of Pedagogical Sciences, Professor,
HIGHER SCHOOL OF ELECTRONICS AND COMPUTER SCIENCE,
SOUTH-URAL STATE UNIVERSITY (NATIONAL RESEARCH UNIVERSITY);
²Volkov Andrey Vladimirovich - General Director,
AUTONOMOUS NON-COMMERCIAL ORGANIZATION CENTER FOR FORENSIC EXPERTISE AND SCIENTIFIC AND
TECHNICAL RESEARCH;
³Luzhnov Vasily Sergeevich – Senior Lecturer,
HIGHER SCHOOL OF ELECTRONICS AND COMPUTER SCIENCE,
SOUTH-URAL STATE UNIVERSITY (NATIONAL RESEARCH UNIVERSITY);
⁴Rogovsky Alexander Andreevich – Legal Representative,
ALL-RUSSIAN ORGANIZATION OF INTELLECTUAL PROPERTY IN THE URALS FEDERAL DISTRICT,
CHELYABINSK

Abstract: the paper considers modern software and hardware tools for organizing and conducting gambling in the context of their legal status from the point of view of simulating and disguising other types of activities, in particular, bookmakers, the main problems of illegal organization and gambling in the Russian Federation using modern information technologies. On the example of specific software products, the technical aspects of studying the means of organizing gambling, establishing their software, functional and technical status.

Keywords: gambling, illegal gambling, criminal liability, gaming equipment, methodology, investigation, awareness.

УДК 343.56

Вступивший в силу 29 декабря 2006 г. Федеральный закон «О государственном регулировании деятельности по организации и проведению азартных игр и о внесении изменений в некоторые законодательные акты Российской Федерации» № 244-ФЗ установил [3] требования к организации и проведению азартных игр, а также к организаторам и посетителям игорных заведений. В этой связи повсеместными стали факты использования программных и аппаратных средств для организации и проведения азартных игр, которые зачастую носят нелегальный характер, в особенности путем

маскировки функционала таких средств под законные виды деятельности, в частности – под деятельность букмекерских контор. Проблемой становится установление правового статуса таких средств [4, 5], в особенности в свете того факта, что методик проведения их анализа на сегодняшний день почти нет [8], а нарабатанная судами и государственными органами практика [6] пока не дает возможности проводить исследования и экспертизы программно-аппаратных средств с должным уровнем объективности.

Несмотря на требования законодательства [1, 2, 3], на сегодняшний день появляется все больше нелегальных форм ведения этого вида деятельности. Законные в отдельных игорных зонах программные и аппаратные средства для организации и проведения азартных игр повсеместно используются на территории Российской Федерации для извлечения прибыли, при этом нередко имеют место попытки завуалировать игорную деятельность под иные виды: биржевую торговлю, благотворительные взносы и так далее [4, 7].

В данной работе обобщен научный и практический опыт проведения исследований и экспертиз отдельных программных платформ, особенностью которых является маскировка и имитация букмекерской деятельности, на примере конкретной платформы, с применением авторской методики [4] проведения компьютерно-технических исследований и экспертиз, приведены основные подходы и методические рекомендации для однозначного и объективного анализа функционирования программных и аппаратных средств и установления их правового и функционального статуса.

Объектом данной научной работы выступает программно-аппаратный комплекс, функционирующий на базе операционной системы семейства Linux, содержащий в себе прикладное программное обеспечение с обозначением «GREENBET».

При запуске указанного программного обеспечения происходит его загрузка и функционально-визуальная идентификация («GREENBET»), сопровождаемая надписями: «Поместите карту в картридер», указанием версии 1.6 и указанием номера терминала и номера пункта приема ставок (ППС).

В ходе изучения указанного программно-аппаратного комплекса проведены программный, функциональный анализ программного обеспечения и файлов, входящих в его состав.

Указанное программное обеспечение «GREENBET» представляет собой программу с графическим пользовательским интерфейсом, обеспечивающим доступ к функциям осуществления ставок за счет имеющегося у пользователя активного баланса. Для осуществления доступа к функциям приложения необходимо использование RFID-карты, заранее подготовленной посредством программного обеспечения, расположенного на интернет-ресурсе «<http://gbs2.la>». В частности, указанный интернет-ресурс «<http://gbs2.la>» и расположенное на нем программное обеспечение позволяют:

- осуществить регистрацию пользователя путем создания новой учетной записи с обязательным указанием сведений о фамилии, имени, отчестве, дате рождения, серии, номере и дате выдачи паспорта;
- осуществить привязку к учетной записи пользователя RFID-карты;
- осуществить пополнение баланса учетной записи пользователя с возможностью отслеживать факты движения баллов (кредитов) на балансе учетной записи пользователя.

После регистрации учетной записи пользователя на ресурсе «<http://gbs2.la>» и привязки к указанной учетной записи RFID-карты (посредством аппаратного RFID-программатора) указанная RFID-карта позволяет осуществить доступ к функциям прикладного программного обеспечения «GREENBET». Доступ осуществляется посредством контакта указанной RFID-карты с RFID-считывателем.

В интерфейсе программного обеспечения «GREENBET» после успешного входа отображаются графические элементы: строка с надписями «JP1, JP2, JP3, JP4» и цифровыми значениями, функциональная кнопка «Звук» (позволяет включить или выключить звуковое сопровождение), функциональная кнопка «Меню», графический блок с подблоками «Линия», визуально и функционально схожий с интерфейсом игровых автоматов типа «Игрософт», «Гаминатор», блок с указанием номера терминала, версии программного обеспечения и идентификатора пункта приема ставок, блок с указанием идентификатора учетной записи пользователя, функциональная кнопка «Выход».

В состав функций прикладного программного обеспечения «GREENBET» входят:

- возможность выбрать одну из доступных «линий» в программном обеспечении, при этом в интерфейсе программного обеспечения «GREENBET» появляется блок «GREENBET» ПАБК с надписью «Пари на оценки киберспортсменов по данным сайта cyberreferee.com» и таблицей с перечислением вариантов заключаемых «пар»;

- возможность осуществить ставку заданного размера и заключить «пари» определенного количества (от 1 до 10 в зависимости от выбранной «линии») посредством функциональных кнопок «+», «-», «Количество пари», «Ставка», «Максимальная ставка», «Авто» (автоматическое заключение пари до тех пор, пока пользователь имеет положительный активный баланс), «Заключить пари»;

- возможность изменить режим визуализации программного обеспечения (доступно два режима визуализации – режим 1 «спидометры», режим 2 «шары»).

При нажатии функциональной кнопки «Заклучить пари» происходит визуальное изменение числовых значений отображаемых на экране блоков (в зависимости от выбранного режима визуализации). При этом в случае, если выбран режим визуализации 2 «шары» и пользователь изменяет количество пари, на экране отображаются от 1 до 10 графических линий, описывающих наборы числовых значений, которые определяют выигрышные комбинации по результатам сделанной ставки.

Согласно имеющимся в составе программного обеспечения Правилам проведения ставок, программное обеспечение «GREENBET» предназначено для приема ставок на исход событий, которые случатся или не случатся в ходе спортивных соревнований по компьютерному спорту. Согласно сведениям, указанным в Правилах, программное обеспечение «GREENBET» не осуществляет самостоятельную генерацию случайных числовых значений для определения результата выигрыша и не использует какой-либо алгоритм определения результата выигрыша, основанный на генерации случайных числовых значений.

В ходе изучения работы программного обеспечения был произведен функциональный анализ программы «GREENBET», сетевой анализ программы «GREENBET» (факт передачи информации на удаленный сервер путем прослушивания сетевого трафика) и реверсивный анализ исходного кода программы «GREENBET» (дизассемблирование), в связи с тем, что исходный код программы «GREENBET» напрямую недоступен.

В ходе сетевого анализа программы «GREENBET» установлено, что указанная программа осуществляет сетевое взаимодействие со следующими ресурсами:

- <http://gbs2.la>
- <http://cyberreferee.com>

По адресу <http://cyberreferee.com> (IP-адрес 107.181.187.10, США) расположен интернет-ресурс «CS GO Pain server». Указанный ресурс обеспечивает доступ к таблице числовых значений игроков в компьютерную игру «Counter Strike GO», обеспечивает возможность игроков подключиться к указанному ресурсу для того, чтобы результаты игрока отображались в указанной таблице.

В ходе проведения исследования установлены следующие факты:

- числовые значения, отображаемые на интернет-ресурсе <http://cyberreferee.com>, в произвольный момент времени не совпадают с числовыми значениями, отображаемыми в интерфейсе программного обеспечения «GREENBET»;

- в интерфейсе программного обеспечения «GREENBET» возможно отображение «имени игрока», которое отсутствует в таблице на указанном ресурсе <http://cyberreferee.com>;

- в случае, если в то время, как пользователь программного обеспечения «GREENBET» осуществляет заключение пари, осуществить аппаратное прерывание связи системного блока с сетью «Интернет», это не влияет на результат заключенного пари и факт выигрыша/проигрыша по сделанной пользователем ставке;

- в ходе реверсивного анализа исходного кода программного обеспечения «GREENBET» (дизассемблирование, в виду недоступности специалисту исходного кода программного обеспечения) установлено, что в состав функций программного обеспечения «GREENBET» входит комплексный модуль, содержащий в себе генератор случайных чисел, создающий в памяти представленного системного блока в процессе функционирования программного обеспечения «GREENBET» числовую последовательность. При этом в ходе статистического анализа заключенных в программном обеспечении «GREENBET» пари установлено, что по результатам 980 заключенных пари отношение объема выигранных средств к общему объему всех сделанных ставок составляет, без учета погрешности, 75%, что указывает на наличие в составе указанного программного модуля параметра, который коррелирует с результатом заключаемых пари для обеспечения статистической стабильности отношения выигрыша пользователя к объему его ставок (аналогично «проценту выигрыша» в терминологии программного обеспечения, предназначенного для организации и проведения азартных игр).

Исходя из перечисленных выше фактов, можно сделать вывод, что процесс доступа к информации на представленном системном блоке, процесс работы программного обеспечения «GREENBET» соответствует описанию, данному в Правилах его функционирования, частично; проведение с использованием указанного программного обеспечения приема ставок на исход событий, которые случатся или не случатся в ходе спортивных соревнований по компьютерному спорту, невозможно.

В ходе функционального, программного анализа программного обеспечения «GREENBET» установлено, что в функции указанного программного обеспечения не входит возможность переводить денежные средства с помощью каких-либо электронных платежных средств. При этом в состав функций программного обеспечения «GREENBET» входит функция, позволяющая посредством ресурса «<http://gbs2.la>» и аппаратного программатора RFID-карт осуществлять начисление игровых баллов (кредитов) на счет пользователя программного обеспечения «GREENBET». Объем указанных игровых баллов (кредитов) и все факты его изменения (выигрыш, проигрыш) фиксируются ресурсом

«<http://gbs2.la/>» в ходе сетевого взаимодействия между программным обеспечением «GREENBET» и указанным ресурсом «<http://gbs2.la/>».

В разделе 6 Правил программного обеспечения «GREENBET» указано, что в программном обеспечении «GREENBET» предусмотрено три режима визуализации. В ходе проведения исследования установлено, что программное обеспечение «GREENBET» имеет только два режима визуализации.

Процессы, происходящие в программном обеспечении «GREENBET» не соответствуют процессам, описанным в его Правилах, в следующей части: определение результата заключенного пари возможно посредством функций программного обеспечения «GREENBET» при осуществлении аппаратного прерывания связи системного блока с сетью Интернет в момент заключения пари; в состав программного обеспечения «GREENBET» входит комплексный программный модуль, включающий в себя генератор случайных чисел, на результаты работы которого влияет определенный параметр в памяти системного блока в процессе функционирования программного обеспечения «GREENBET».

Предусмотрена настройка ставки, параметров игры, при этом единая ставка не может превышать текущий активный баланс. Указанная программа к лотерейному оборудованию не относится, т.к. не обладает соответствующими признаками (не имеет функций по выпуску лотерейных билетов или аналогичных документов, не осуществляет информационного обмена с какими-либо лотерейными ресурсами, не поддерживает использование какого-либо лотерейного фонда – игра ведется исключительно в рамках доступного активного баланса пользователя). Исходя из этого можно сделать вывод, что программное обеспечение «GREENBET», может использоваться для организации и проведения азартных игр и программно и функционально для этого предназначено, программное обеспечение не относится к торговле биржевыми опционами и к торговле простыми векселями.

Общая схема работы исследуемого программно-аппаратного комплекса выглядит следующим образом (см. рис. 1):



Рис. 1. Общая схема работы

Таким образом, в данной работе продемонстрировано, как современные программно-аппаратные средства, предназначенные для организации и проведения азартных игр, используют методы маскировки и имитации деятельности иной направленности, в частности – букмекерской. Рассмотрены основные методы и подходы к анализу подобных программных и аппаратных средств организации и проведения азартных игр с технической, программной и функциональной точки зрения. Результаты такого анализа могут лечь в основу исследовательской и экспертной деятельности в области установления правового статуса указанных программно-аппаратных средств, что является особенно актуальным в современных условиях в рамках расследования уголовных дел, предусмотренных статьей 171.2 УК РФ.

Список литературы / References

1. Уголовный кодекс Российской Федерации от 13 июня 1996 г. № 63-ФЗ (ред. от 30.03.2015, с изм. от 07.04.2015).
2. Федеральный закон от 20.07.2011 № 250-ФЗ «О внесении изменений в отдельные законодательные акты Российской Федерации».

3. Федеральный закон от 29.12.2006 № 244-ФЗ (ред. от 22.07.2014) «О государственном регулировании деятельности по организации и проведению азартных игр и о внесении изменений в некоторые законодательные акты Российской Федерации».
4. *Астахова Л.В., Волков А.В., Григорьев В.В.* Методика анализа программно-аппаратных средств незаконной организации и проведения азартных игр в Российской Федерации / Л.В. Астахова, А.В. Волков, В.В. Григорьев // Наука, техника и образование, 2016. № 5 (23). С. 25-39.
5. *Севостьянов Р.А., Просвирин Е.В.* Проблемы уголовно-правового регулирования организации и ведения незаконного игорного бизнеса. М.: Юрлитинформ, 2013. 208 с.
6. Статистические сведения о преступлениях, предусмотренных ст. 171.2 УК РФ в разрезе субъектов Российской Федерации за январь-декабрь 2013 года / ФКУ «ГИАЦ МВД России». Ф.491. КН.5.
7. *Иванова О.А.* Азартные игры как угроза общественной нравственности // Молодой ученый, 2013. № 9. С. 299-302.
8. *Романова И.Н.* Проблемы и перспективы развития азартных игр в России в специализированных игорных зонах // Юрист, 2008. № 10. С. 21-25.