ПРОГРАММНО-АППАРАТНЫЕ СРЕДСТВА СОВМЕЩЕНИЯ БУКМЕКЕРСКОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ С ОРГАНИЗАЦИЕЙ И ПРОВЕДЕНИЕМ АЗАРТНЫХ ИГР ВНЕ ИГОРНЫХ ЗОН

Астахова Л.В.[1], Лужнов В.С.[2], Роговский А.А.[3]
Email: Astakhova1153@scientifictext.ru

[1]Астахова Людмила Викторовна - доктор педагогических наук, профессор;
[2]Лужнов Василий Сергеевич – старший преподаватель,
высшая школа электроники и компьютерных наук,
Южно-Уральский государственный университет (национальный исследовательский университет);
[3]Роговский Александр Андреевич – юридический представитель,
Всероссийская Организация Интеллектуальной собственности в Уральском федеральном округе,
г. Челябинск

Аннотация: *в работе обобщен научный и практический опыт проведения исследований и экспертиз отдельных программных платформ, особенностью которых является маскировка и имитация букмекерской деятельности, на примере конкретной платформы. На примере конкретного программно-аппаратного комплекса, содержащего прикладное программное обеспечение «BINGO BOOM», с применением авторской методики проведения компьютерно-технических исследований и экспертиз приведены основные подходы и методические рекомендации для однозначного и объективного анализа функционирования программных и аппаратных средств и установления их правового и функционального статуса.*
Ключевые слова: *азартные игры, незаконная игорная деятельность, уголовная ответственность, игровое оборудование, методика, расследование, осведомленность.*

SOFTWARE AND HARDWARE TOOLS OF COMBINING OF BOOKMAKER ACTIVITY WITH THE ORGANIZING AND CONDUCTING GAMBLING GAMES

Astakhova L.V.[1], Luzhnov V.S.[2], Rogovskiy A.A.[3]

[1]Astakhova Ludmila Viktorovna - Doctor of Pedagogical Sciences, Professor;
[2]Luzhnov Vasiliy Sergeevich – Senior Lecturer;
[3]Rogovsky Alexander Andreevich – Legal Representative,
ALL-RUSSIAN ORGANIZATION OF INTELLECTUAL PROPERTY IN THE URALS FEDERAL DISTRICT,
CHELYABINSK

Abstract: *the paper considers modern software and hardware tools for organizing and conducting gambling in the context of their legal status from the point of view of simulating and disguising other types of activities, in particular, bookmakers, the main problems of illegal organization and gambling in the Russian Federation using modern information technologies. On the example of specific software products, the technical aspects of studying the means of organizing gambling, establishing their software, functional and technical status.*
Keywords: *gambling, illegal gambling, criminal liability, gaming equipment, methodology, investigation, awareness.*

УДК 343.56

Вступивший в силу 29 декабря 2006 г. Федеральный закон «О государственном регулировании деятельности по организации и проведению азартных игр и о внесении изменений в некоторые законодательные акты Российской Федерации» № 244-ФЗ установил [3] требования к организации и проведению азартных игр, а также к организаторам и посетителям игорных заведений. В этой связи повсеместными стали факты использования программных и аппаратных средств для организации и проведения азартных игр, которые зачастую носят нелегальный характер, в особенности путем маскировки функционала таких средств под законные виды деятельности, в частности – под деятельность букмекерских контор. Проблемой становится установление правого статуса таких средств [4, 5], в особенности в свете того факта, что методик проведения их анализа на сегодняшний день почти нет [8], а наработанная судами и государственными органами практика [6] пока не дает возможности проводить исследования и экспертизы программно-аппаратных средств с должным уровнем объективности.

Несмотря на требования законодательства [1, 2, 3], на сегодняшний день появляется все больше нелегальных форм ведения этого вида деятельности. Законные в отдельных игорных зонах программные и аппаратные средства для организации и проведения азартных игр повсеместно используются на территории Российской Федерации для извлечения прибыли, при этом нередко имеют место попытки

завуалировать игорную деятельность под иные виды: биржевую торговлю, благотворительные взносы и так далее [4, 7].

В данной работе обобщен научный и практический опыт проведения исследований и экспертиз отдельных программных платформ, особенностью которых является маскировка и имитация букмекерской деятельности, на примере конкретной платформы, с применением авторской методики [4] проведения компьютерно-технических исследований и экспертиз, приведены основные подходы и методические рекомендации для однозначного и объективного анализа функционирования программных и аппаратных средств и установления их правового и функционального статуса.

Объектом данной научной работы выступает программно-аппаратный комплекс, содержащий в себе прикладное программное обеспечение с обозначением «BINGO BOOM».

Программное обеспечение «BINGO BOOM» функционирует по протоколам и стандартам IPv4, MPEG TS, TCP, UDP, BOOTP, TFTP, PXE, RTP, RTSP, его загрузка осуществляется по стандартам процедуры PXE. По результатам проведенного преобразования исходного кода программного обеспечения «BINGO BOOM» и его последующего анализа установлены следующие факты:

- при включении в память системного блока осуществляется основанная на принципах стандарта PXE загрузка программного обеспечения «Bingo Boom», сопровождаемая инициализацией драйверов для RFID-считывателя;

- программное обеспечение «Bingo Boom» представляет собой программу-клиент для доступа к внутреннему функционалу, в частности, позволяет осуществить выбор так называемой анимации, после чего происходит загрузка программного обеспечения, визуально и функционально не отличающегося по интерфейсу от игрового автомата;

- предусмотрена настройка ставки, параметров игры, при этом единоразовая ставка не может превышать текущий активный баланс. Указанная программа к лотерейному оборудованию не относится, т.к. не обладает соответствующими признаками (не имеет функций по выпуску лотерейных билетов или аналогичных документов, не осуществляет информационного обмена с какими-либо лотерейными ресурсами, не поддерживает использование какого-либо лотерейного фонда – игра ведется исключительно в рамках доступного активного баланса пользователя).

- каждая осуществляемая пользователем ставка сопровождается вызовом генератора случайных чисел, результат работы которого управляется переменной-коэффициентом, на момент проведения исследования равным 75%, запросы к генератору случайных чисел осуществляются по адресу “api/game/v1/socket.io/”, IP-адрес 238.1.1.2.

Исходя из перечисленных выше фактов, можно сделать вывод, что процесс доступа к информации на представленном системном блоке, процесс работы программного обеспечения «BINGO BOOM» соответствует описанию, данному в Правилах его функционирования, частично; проведение с использованием указанного программного обеспечения приема ставок на исход событий, которые случатся или не случатся в ходе спортивных соревнований по компьютерному спорту, невозможно.

В ходе функционального, программного анализа программного обеспечения «BINGO BOOM» установлено, что в функции указанного программного обеспечения не входит возможность переводить денежные средства с помощью каких-либо электронных платежных средств. При этом в состав функций программного обеспечения «BINGO BOOM» входит функция, позволяющая посредством ресурса «http://lk.bingo-boom.ru/» и аппаратного программатора RFID-карт осуществлять начисление игровых баллов (кредитов) на счет пользователя программного обеспечения «BINGO BOOM». Объем указанных игровых баллов (кредитов) и все факты его изменения (выигрыш, проигрыш) фиксируются ресурсом «http://lk.bingo-boom.ru /» в ходе сетевого взаимодействия между программным обеспечением «BINGO BOOM» и указанным ресурсом «http://lk.bingo-boom.ru /».

Принципиальная схема работы программной платформы «BINGO BOOM» отображена на рис. 1, рис. 2:

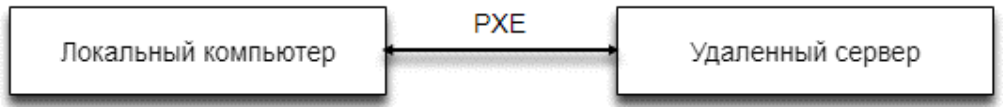

Рис 1. Загрузка ПО «BINGO BOOM» на локальный компьютер

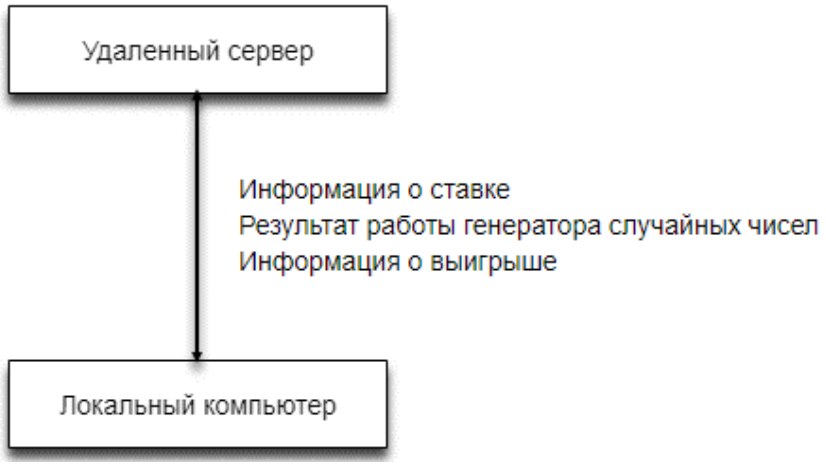

Рис. 2. Обмен сообщения ПО «BINGO BOOM» с удаленным сервером

Предусмотрена настройка ставки, параметров игры, при этом единоразовая ставка не может превышать текущий активный баланс. Указанная программа к лотерейному оборудованию не относится, т.к. не обладает соответствующими признаками (не имеет функций по выпуску лотерейных билетов или аналогичных документов, не осуществляет информационного обмена с какими-либо лотерейными ресурсами, не поддерживает использование какого-либо лотерейного фонда – игра ведется исключительно в рамках доступного активного баланса пользователя). Исходя из этого можно сделать вывод, что программное обеспечение «BINGO BOOM» может использоваться для организации и проведения азартных игр и программно и функционально для этого предназначено, программное обеспечение не относится к торговле биржевыми опционами и к торговле простыми векселями.

Таким образом, в данной работе продемонстрировано, как современные программно-аппаратные средства, предназначенные для организации и проведения азартных игр, используют методы маскировки и имитации деятельности иной направленности, в частности – букмекерской. Рассмотрены основные методы и подходы к анализу подобных программных и аппаратных средств организации и проведения азартных игр с технической, программной и функциональной точки зрения. Результаты такого анализа могут лечь в основу исследовательской и экспертной деятельности в области установления правового статуса указанных программно-аппаратных средств, что является особенно актуальным в современных условиях в рамках расследования уголовных дел, предусмотренных статьей 171.2 УК РФ.

Список литературы / References

1. Уголовный кодекс Российской Федерации от 13 июня 1996 г. № 63-ФЗ (ред. от 30.03.2015, с изм. от 07.04.2015).
2. Федеральный закон от 20.07.2011 № 250-ФЗ «О внесении изменений в отдельные законодательные акты Российской Федерации».
3. Федеральный закон от 29.12.2006 № 244-ФЗ (ред. от 22.07.2014) «О государственном регулировании деятельности по организации и проведению азартных игр и о внесении изменений в некоторые законодательные акты Российской Федерации».
4. *Астахова Л.В., Волков А.В., Григорьев В.В.* Методика анализа программно-аппаратных средств незаконной организации и проведения азартных игр в Российской Федерации / Л.В. Астахова, А.В. Волков, В.В. Григорьев // Наука, техника и образование, 2016. № 5 (23). С. 25-39.
5. *Севостьянов Р.А., Просвирин, Е.В.* Проблемы уголовно-правового регулирования организации и ведения незаконного игорного бизнеса. М.: Юрлитинформ, 2013. 208 с.
6. Статистические сведения о преступлениях, предусмотренных ст. 171.2 УК РФ в разрезе субъектов Российской Федерации за январь-декабрь 2013 года / ФКУ «ГИАЦ МВД России». Ф.491. КН.5.
7. *Иванова О.А.* Азартные игры как угроза общественной нравственности // Молодой ученый, 2013. № 9. С. 299-302.
8. *Романова И.Н.* Проблемы и перспективы развития азартных игр в России в специализированных игорных зонах // Юрист, 2008. № 10. С. 21-25.