

МЕТОДЫ ИДЕНТИФИКАЦИИ ПРОГРАММНО-АППАРАТНЫХ СРЕДСТВ ОРГАНИЗАЦИИ И ПРОВЕДЕНИЯ АЗАРТНЫХ ИГР В РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Астахова Л.В.¹, Волков А.В.², Лужнов В.С.³, Роговский А.А.⁴

Email: Astakhova1155@scientifictext.ru

¹Астахова Людмила Викторовна - доктор педагогических наук, профессор,

Высшая школа электроники и компьютерных наук

Южно-Уральский государственный университет (национальный исследовательский университет);

²Волков Андрей Владимирович - генеральный директор,

автономная некоммерческая организация «Центр судебных экспертиз и научно-технических исследований»;

³Лужнов Василий Сергеевич – старший преподаватель,

Высшая школа электроники и компьютерных наук

Южно-Уральский государственный университет (национальный исследовательский университет);

⁴Роговский Александр Андреевич – представитель,

Всероссийская организация интеллектуальной собственности в Уральском федеральном округе,

г. Челябинск

Аннотация: в работе рассмотрены современные программные и аппаратные средства организации и проведения азартных игр, получившие развитие в последние годы, изучены их технические и программные характеристики. На примере отдельных программных продуктов описаны методы идентификации средств организации азартных игр, установления их программного, функционального и технического статуса, описана авторская методика проведения технических исследований и экспертиз популярных сегодня средств реализации азартных игр для четкого установления их статуса.

Ключевые слова: азартные игры, незаконная игорная деятельность, уголовная ответственность, игровое оборудование, методика, расследование, осведомленность.

IDENTIFICATION METHODS OF HARDWARE AND SOFTWARE FOR ORGANIZING AND CONDUCTING GAMBLING GAMES IN RUSSIAN FEDERATION

Astakhova L.V.¹, Volkov A.V.², Luzhnov V.S.³, Rogovskiy A.A.⁴

¹Astakhova Ludmila Viktorovna - Doctor of Pedagogical Sciences, Professor,

HIGHER SCHOOL OF ELECTRONICS AND COMPUTER SCIENCE

SOUTH URAL STATE UNIVERSITY (NATIONAL RESEARCH UNIVERSITY);

²Volkov Andrey Vladimirovich - General Director,

AUTONOMOUS NON-COMMERCIAL ORGANIZATION "CENTER FOR FORENSIC EXPERTISE AND SCIENTIFIC AND TECHNICAL RESEARCH";

³Luzhnov Vasilii Sergeevich – Senior Lecturer,

HIGHER SCHOOL OF ELECTRONICS AND COMPUTER SCIENCE

SOUTH URAL STATE UNIVERSITY (NATIONAL RESEARCH UNIVERSITY);

⁴Rogovsky Alexander Andreevich – Representative,

ALL-RUSSIAN ORGANIZATION OF INTELLECTUAL PROPERTY IN THE URALS FEDERAL DISTRICT,
CHELYABINSK

Abstract: modern software and hardware tools for organizing and conducting gambling in the context of their legal status are considered. The main problems of illegal organization and conducting gambling in the Russian Federation using modern information technologies are indicated. The legal and technical aspects of studying the means of organization of gambling, the establishment of their software, functional and technical status, author's methodology for conducting technical studies and examinations of popular means of selling gambling games for clear establishment of their right status have been tested on the example of individual software products.

Keywords: gambling, illegal gambling, criminal liability, gaming equipment, methodology, investigation, awareness.

УДК 343.56

29 декабря 2006 г. Федеральный закон «О государственном регулировании деятельности по организации и проведению азартных игр и о внесении изменений в некоторые законодательные акты Российской Федерации» № 244-ФЗ установил [3] комплекс требований и ограничений в отношении организации и проведения азартных игр, а также к организаторам и посетителям игорных заведений. В этих условиях, нередкими стали попытки разработки и применения различных программных и аппаратных средств для организации и проведения азартных игр, которые бы внешне имели признаки,

указывающие на иные виды деятельности – прием букмекерских ставок, торговля бинарными опционами и тому подобные [4, 7]. Таким образом, становится проблемой установление правового статуса таких средств [4, 5], в особенности в свете того факта, что методик проведения их анализа на сегодняшний день почти нет [8], а нарабатанная судами и государственными органами практика [6] пока не дает возможности проводить исследования и экспертизы программно-аппаратных средств с должным уровнем объективности.

В данной работе обобщен научный и практический опыт проведения исследований и экспертиз отдельных, наиболее популярных на сегодняшний день, программно-аппаратных платформ и комплексов, которые могут и зачастую используются для незаконных организации и проведения азартных игр. В работе освещена авторская методика [4] проведения указанных исследований экспертиз, приведены основные подходы и методические рекомендации для однозначного и объективного анализа функционирования программных и аппаратных средств и их идентификации.

Программная платформа «МОЙ ВЕКСЕЛЬ». Платформа «Мой вексель» представляет собой программный комплекс, функционирующий на основе операционной системы семейства Arch Linux. Работа платформы выглядит следующим образом:

- по окончании загрузки операционной системы происходит загрузка прикладного программного обеспечения, сообщающего об ожидании соединения с сетью «Интернет».

- при подключении оборудования к сети «Интернет» программное обеспечение сообщает об успешности подключения к сети и производит попытку авторизации, запрашивая ключ авторизации с удаленного интернет-ресурса, расположенного в сети интернет по адресу 146.185.174.150, передавая свой уникальный идентификатор. Сервер на указанный запрос отвечает отказом в авторизации, так как уникальный идентификатор программного обеспечения, изучаемого в ходе работы, утратил уникальность. В связи с этим для дальнейшего проведения исследования указанного программного обеспечения использовался личный идентификатор.

В случае успешной авторизации на удаленном сервере с адресом 146.185.174.150 происходит загрузка программного обеспечения «Мой вексель – вексельная система».

В ходе изучения платформы установлено, что программное обеспечение «Мой вексель – вексельная система» программно и функционально предназначена для организации и проведения азартных игр. Данный вывод сделан на основе следующего: в ходе изучения установлено, что программное обеспечение «МОЙ ВЕКСЕЛЬ – ВЕКСЕЛЬНАЯ СИСТЕМА», не обеспечивает торговлю какими-либо векселями, и программно и функционально предназначено для организации и проведения азартных игр. Анимация, с которой взаимодействует пользователь путем нажатия на кнопки интерфейса программного обеспечения «МОЙ ВЕКСЕЛЬ – ВЕКСЕЛЬНАЯ СИСТЕМА» является типичной реализацией интерфейса игрового оборудования – игрового автомата типа «Игрософт»: имеется возможность осуществлять ставки на определенное количество линий, имеется таблица, объясняющая значение элементов анимации, имеется возможность указывать размер ставки, программно и функционально программное обеспечение «МОЙ ВЕКСЕЛЬ – ВЕКСЕЛЬНАЯ СИСТЕМА» идентично программному обеспечению, используемому в игровых автоматах типа «Игрософт». Имеющиеся в интерфейсе программного обеспечения «МОЙ ВЕКСЕЛЬ – ВЕКСЕЛЬНАЯ СИСТЕМА» «вексели» в процессе осуществления ставок генерируются случайным образом; в случае перехода в режим автоматической ставки генерация «векселей» прекращается: на экране остается изображение одного и того же векселя, в то время как активный баланс пользователя изменяется, происходит осуществление ставок. Указанная программа к лотерейному оборудованию не относится, т.к. не обладает соответствующими признаками (не имеет функций по выпуску лотерейных билетов или аналогичных документов, не осуществляет информационного обмена с какими-либо лотерейными ресурсами, не поддерживает использование какого-либо лотерейного фонда – игра ведется исключительно в рамках доступного активного баланса пользователя). Предусмотрена настройка ставки, параметров игры, при этом единоразовая ставка не может превышать текущий активный баланс.

В ходе исследования было произведено 1000 ставок для статистической оценки результатов проводимых в программном обеспечении операций. По результатам проведенных ставок отношение выигранных средств к объему осуществленных ставок составляет 75.2%, что по функциональному назначению соответствует используемому в программном обеспечении, предназначенном для организации и проведения азартных игр, проценту выигрыша.

Таким образом, программное обеспечение «МОЙ ВЕКСЕЛЬ – ВЕКСЕЛЬНАЯ СИСТЕМА» программно и функционально предназначено для организации и проведения азартных игр.

Программное обеспечение «Мой вексель – вексельная система» в процессе своей работы обращается к удаленному серверу с адресом 146.185.174.150. По указанному адресу также расположен интернет-ресурс <http://vexl.pw>, на котором расположен личный кабинет системы «Мой вексель – вексельная система», предназначенный для управления экземплярами программного обеспечения «Мой вексель – вексельная система».

Эмулятор платформы «Novomatic». Получивший широкое распространение в силу простоты установки и конфигурации эмулятор платформы «Novomatic» представляет собой портированную с плат игровых автоматов программную платформу, функционирующую путем удаленной сетевой загрузки. В ходе изучения был произведен анализ сетевого трафика, передающегося при загрузке эмулятора, путем перехвата трафика в конечный файл при помощи специализированного оборудования; было произведено преобразование содержимого указанного файла по протоколам и стандартам IPv4, MPEG TS, TCP, UDP, BOOTP, TFTP, PXE, RTP, RTSP. По результатам проведенного преобразования и последующего анализа содержимого файла установлены следующие факты:

- при включении в память ЭВМ осуществляется основанная на принципах стандарта PXE загрузка программного обеспечения;

- указанное программное обеспечение представляет собой программу-клиент для доступа к внутреннему функционалу, в частности, позволяет осуществить выбор так называемой анимации, после чего происходит загрузка программного обеспечения, визуально и функционально не отличающегося по интерфейсу от игрового автомата типа «Novomatic»;

- предусмотрена настройка ставки, параметров игры, при этом единоразовая ставка не может превышать текущий активный баланс. Указанная программа к лотерейному оборудованию не относится, т.к. не обладает соответствующими признаками (не имеет функций по выпуску лотерейных билетов или аналогичных документов, не осуществляет информационного обмена с какими-либо лотерейными ресурсами, не поддерживает использование какого-либо лотерейного фонда – игра ведется исключительно в рамках доступного активного баланса пользователя).

- каждая осуществляемая пользователем ставка сопровождается вызовом генератора случайных чисел, результат работы которого управляется переменной-коэффициентом, на момент изучения равным 85%.

Программный комплекс «ЛОТОС». Программное обеспечение «ЛОТОС» представляет собой программу-клиент для доступа к внутреннему функционалу, в частности, позволяет осуществить выбор так называемой анимации, после чего происходит загрузка программного обеспечения, визуально не отличающегося по интерфейсу от игрового автомата.

Программное обеспечение «ЛОТОС» представляет собой программу-клиент для обеспечения доступа к функциям встроенных программ. При запуске программа «ЛОТОС» сообщает об ошибке подключения к удаленному серверу после отправки сетевого запроса на обновление по адресу <http://ec2-54-172-47-69.compute-1.amazonaws.com/> (54.172.47.69, США). Данная ошибка связана с тем, что программа «ЛОТОС» использует уникальный идентификатор, который отправляет по указанному сетевому адресу на удаленный сервер. Удаленный сервер может дать или не дать разрешение программе на запуск, в зависимости от того, является ли идентификатор актуальным.

Был произведен функциональный анализ программы «ЛОТОС», сетевой анализ программы «ЛОТОС» (факт передачи информации на удаленный сервер путем прослушивания сетевого трафика) и реверсивный анализ исходного кода программы «ЛОТОС» (дизассемблирование), в связи с тем, что исходный код программы «ЛОТОС» напрямую недоступен.

Программа «ЛОТОС» производит информационный обмен с удаленным ресурсом посредством подключения к сети «Интернет». При запуске программа «ЛОТОС» осуществляет проверку наличия обновлений путем направления запроса по адресу <http://ec2-54-172-47-69.compute-1.amazonaws.com/> (IP 54.172.47.69, США), после чего информационный обмен осуществляется посредством сетевых обращений внутри виртуальной частной сети (VPN) в диапазоне адресов 172.16.0.0/12 (в связи с этим не представляется возможным установить конечный адрес удаленного ресурса, с которым программа «ЛОТОС» осуществляет информационный обмен).

В ходе анализа сетевого взаимодействия программы «ЛОТОС» с внешними сервисами не установлено фактов обращения программ к каким-либо площадкам биржевых торгов, площадкам по торговле бинарными опционами, площадкам по торговле простыми векселями и схожим по смыслу функционирования площадкам.

Кроме того, был произведен анализ функций программного обеспечения «ЛОТОС» на предмет доступных функций и предназначения.

Общий алгоритм работы программного обеспечения «ЛОТОС» пошагово (с ветвлениями в логике работы) выглядит следующим образом (описаны выполненные действия и функции, которые выполняет программное обеспечение):

- запускается программное обеспечение «ЛОТОС»;

- затем появляется окно, в котором расположено несколько кнопок, при нажатии на которые происходит переключение (смена) содержимого раздела окна, расположенного под описанными кнопками: в указанном разделе в графическом виде с подписями расположены кнопки выбора так называемой «анимации». При нажатии левой кнопкой манипулятора типа «мышь» на любую из кнопок происходит смена содержимого окна программного обеспечения;

- после выбора анимации появляется надпись «Загрузка» и происходит смена содержимого активной области окна. В правой части представлены кнопки: «Инфо», «Режим визуализации», «Меню», «Авто экспресс», «Изменить размер ставки», «Выбор пари», «Заклучить пари», «Рассчитать результат», в нижней части интерфейса имеется надпись «Делайте вашу ставку», а также поля с текущим балансом пользователя, текущим размером ставки, в центральной части интерфейса расположено игровое поле с вращающимися барабанами и индикаторами ставок на линии:

1. При нажатии левой кнопкой манипулятора типа «мышь» на кнопку «выбор пари» происходит возврат к выбору анимации, описанному выше.

2. При нажатии левой кнопкой манипулятора типа «мышь» на кнопку «изменить размер ставки» на экране в графическом блоке происходит изменение полей «Ставка», «Количество пари», «Общая сумма ставки», по левому и правому краю загораются (становятся активными) соответствующие пункты (пункты соответствуют выбранным «линиям», то есть выбранному количеству линий, на которые делается ставка). По своей логике указанные кнопки, графический интерфейс и описанные графические элементы полностью соответствуют функциям игрового автомата типа «Игрософт»: осуществляется ставка на заданное количество линий заданной суммы, пропорционально уменьшается активный баланс. При этом в процессе нажатия на указанные кнопки программное обеспечение не осуществляет никаких сетевых запросов, то есть действия пользователя, нажимающего на кнопки, ни с чем не соотносятся (в частности, если бы исследуемое программное обеспечение было предназначено для торговли биржевыми опционами, программное обеспечение должно было бы обеспечивать функцию проверки доступного для торговли количества опционов и доступного для пользователя объема его счета).

3. При нажатии левой кнопкой манипулятора типа «мышь» на кнопку «Заклучить пари/Рассчитать результат» начинается вращение барабанов описанного графического интерфейса, затем по прошествии нескольких секунд (не строгого количества – от 1.95 секунды до 2.7 секунды в ходе проведения экспертизы) вращение прекращается и происходит определение выигрыша или проигрыша в зависимости от выпавшей комбинации (соответствует выигрышным комбинациям игровых автоматов типа «Игрософт»).

4. При нажатии левой кнопкой манипулятора типа «мышь» на кнопку «Авто/Экспресс» происходит процесс, аналогичный описанному в п. 3 процессу, при этом процесс повторяется циклически до тех пор, пока у пользователя отличный от нуля положительный активный баланс.

При этом любое изменение (выигрыш или проигрыш) отражается на значении поля «Баланс» (в большую или меньшую сторону соответственно). При этом каждое изменение баланса пользователя сопровождается сетевым запросом, в теле указанного запроса содержится значение, на которое изменяется текущий активный баланс, и идентификатор программного обеспечения.

При нажатии на кнопку «Режим визуализации» происходит смена интерфейса центральной части окна – на экране отображаются графики, якобы отражающие значения опционом на форвардные контракты на акции различных компаний. В ходе изучения установлено, что значения, отображаемые на указанных графиках, не соответствуют действительным значениям цен акций указанных компаний и носят случайный характер. В ходе изучения установлено, что каждая ставка в программном обеспечении «ЛОТОС» сопровождается вызовом генератора случайных чисел, который управляется значением коэффициента («процента выигрыша»), который не может быть равен нулю и запрашивается путем сетевого запроса на удаленный ресурс (в случае отсутствия связи с сетью «Интернет» программное обеспечение «ЛОТОС» и указанный генератор случайных чисел не функционируют). В ходе изучения путем статистического анализа установлено, что указанный процент выигрыша (после 1000 ставок, с учетом погрешности) составляет 70%.

Предусмотрена настройка ставки, параметров игры, при этом единоразовая ставка не может превышать текущий активный баланс. Программа поддерживает подключения устройств для списания электронных средств с игрового баланса. Указанная программа к лотерейному оборудованию не относится, т.к. не обладает соответствующими признаками (не имеет функций по выпуску лотерейных билетов или аналогичных документов, не осуществляет информационного обмена с какими-либо лотерейными ресурсами, не поддерживает использование какого-либо лотерейного фонда – игра ведется исключительно в рамках доступного активного баланса пользователя). Таким образом, программное обеспечение «ЛОТОС», может использоваться для организации и проведения азартных игр и программно и функционально для этого предназначено.

IP-адрес 54.172.47.69, согласно сведениям, полученным из международной базы данных регионального интернет-регистратора RIPE NCC, выделен для информационно-телекоммуникационных сетей, относящихся к расположенным на территории США.

Интернет-платформа «ГАРАНТ». На интернет-ресурсе <http://admin.lobolg.com> расположена форма входа в панель управления системы «FlexPay» («Флекс Пэй»). По данным международной системы регистрации интернет-адресов указанный интернет-ресурс расположен на сервере с IP-адресом 78.140.175.83 (зарегистрирован в Нидерландах). Указанный личный кабинет предназначен для

администрирования учетных записей программного обеспечения «ГАРАНТ», расположенного на интернет-ресурсе <http://trade.wechsel.life>: пополнения и списания игрового баланса, создания и редактирования учетных записей пользователей, ведения статистики осуществленных в программном обеспечении «ГАРАНТ» ставок. Личный кабинет платежной системы «FlexPay», расположенный по адресу <http://admin.lobolg.com>, программно и функционально предназначен для организации и проведения азартных игр совместно с программным обеспечением «ГАРАНТ», расположенном на интернет-ресурсе <http://trade.wechsel.life>, в качестве управляющей программы.

По адресу <http://trade.wechsel.life> расположено программное обеспечение «ГАРАНТ». Указанное программное обеспечение, согласно оферте, демонстрируемой пользователю при запуске, предназначено для заключения сделок на вторичном рынке векселей. В ходе изучения установлено, что программное обеспечение «ГАРАНТ», расположенное на интернет-ресурсе <http://trade.wechsel.life>, не обеспечивает торговлю какими-либо векселями, и программно и функционально предназначено для организации и проведения азартных игр. Такой вывод сделан исходя из следующих фактов: анимация, с которой взаимодействует пользователь путем нажатия на кнопки интерфейса программного обеспечения «ГАРАНТ» является типичной реализацией интерфейса игрового оборудования – игрового автомата типа «Игрософт»: имеется возможность осуществлять ставки на определенное количество линий, имеется таблица, объясняющая значение элементов анимации, имеется возможность указывать размер ставки, программно и функционально программное обеспечение «ГАРАНТ» идентично программному обеспечению, используемому в игровых автоматах типа «Игрософт». Имеющиеся в интерфейсе программного обеспечения «ГАРАНТ» «вексели» в процессе осуществления ставок генерируются случайным образом; в случае перехода в режим автоматической ставки генерация «векселей» прекращается: на экране остается изображение одного и того же векселя, в то время как активный баланс пользователя изменяется, происходит осуществление ставок. Указанная программа к лотерейному оборудованию не относится, т.к. не обладает соответствующими признаками (не имеет функций по выпуску лотерейных билетов или аналогичных документов, не осуществляет информационного обмена с какими-либо лотерейными ресурсами, не поддерживает использование какого-либо лотерейного фонда – игра ведется исключительно в рамках доступного активного баланса пользователя). Предусмотрена настройка ставки, параметров игры, при этом единоразовая ставка не может превышать текущий активный баланс. Таким образом, программное обеспечение «ГАРАНТ», расположенное на интернет-ресурсе <http://trade.wechsel.life>, программно и функционально предназначено для организации и проведения азартных игр.

Программно-аппаратная платформа «GamingBox». Программное обеспечение «GamingBox» представляет собой клиентское прикладное программное обеспечение, программно и функционально предназначенное для организации и проведения азартных игр, а именно:

- анимация, с которой взаимодействует пользователь путем нажатия на кнопки интерфейса программного обеспечения «GamingBox» является типичной реализацией интерфейса игрового оборудования – игрового автомата типа «Игрософт», «Гаминатор»: имеется возможность осуществлять ставки на одну, две, три, четыре или пять линий, указывать размер ставки;

- результат выигрыша в программном обеспечении «GamingBox» определяется на основе генератора случайных чисел, работа которого регулируется задаваемым процентом выигрыша (по умолчанию равным 90%). Значение указанного процента проверялось в ходе изучения путем проведения серии игр, по результатам 1000 проведенных ставок значение процента выигрыша составило 89.7%, что с учетом погрешности, соответствует указанным 90%. Значение процента выигрыша не может быть установлено равным 0, так как имеющиеся в программном обеспечении «GamingBox» варианты настроек этого не позволяют;

- программное обеспечение «GamingBox» поддерживает внешнее управление своими параметрами посредством удаленной панели управления: панель управления «GamingBox» позволяет осуществлять привязку экземпляров программного обеспечения «GamingBox» по MAC-адресу сетевой карты устройства, на котором запускается программное обеспечение; обеспечивает функции пополнения и списания баланса; позволяет задавать значение деноминации, максимальной суммы выигрыша, процента выигрыша; ведет полную статистику по объему выигранных и проигранных средств.

Предусмотрена настройка ставки, параметров игры, при этом единоразовая ставка не может превышать текущий активный баланс. Указанная программа к лотерейному оборудованию не относится, т.к. не обладает соответствующими признаками (не имеет функций по выпуску лотерейных билетов или аналогичных документов, не осуществляет информационного обмена с какими-либо лотерейными ресурсами, не поддерживает использование какого-либо лотерейного фонда – игра ведется исключительно в рамках доступного активного баланса пользователя). То есть, программное обеспечение «GamingBox» программно и функционально предназначено для организации и проведения азартных игр.

Программно-аппаратная платформа «StarGame». Программное обеспечение «StarGame» представляет собой программу-клиент для доступа к внутреннему функционалу, в частности, позволяет

осуществить выбор так называемой анимации, после чего происходит загрузка программного обеспечения, визуально не отличающегося по интерфейсу от игрового автомата типа «Игрософт», «Гаминатор».

В рамках исследования был произведен функциональный анализ программы «StarGame», сетевой анализ программы «StarGame» (факт передачи информации на удаленный сервер путем прослушивания сетевого трафика) и реверсивный анализ исходного кода программы «StarGame» (дизассемблирование), в связи с тем, что исходный код программы «StarGame» напрямую недоступен.

Рассматриваемая программа «StarGame» в процессе своей работы отправляет и получает данные на адрес starsgold.net, используя в качестве параметров идентификации логин и пароль, вводимые пользователем. По указанному адресу расположен личный кабинет пользователя системы «StarGame», в ходе анализа функций которого установлено следующее:

- В личном кабинете «StarGame» возможно управление (создание, редактирование, удаление) учетными записями, используемыми программой «StarGame» для своей работы.

- В рамках настройки указанных учетных записей возможно редактирование так называемого «Математического процента выигрыша» (по умолчанию равного 85%), который представляет собой значение процента прибыли от выигрыша, получаемого в процессе функционирования программы «StarGame». Установить значение этого параметра ниже 85 возможность отсутствует.

- В личном кабинете имеются функции сбора статистики функционирования подключенных к личному кабинету программы «StarGame».

- Любые изменения параметров счета в программе «StarGame» отражаются в личном кабинете starsgold.net.

В ходе анализа сетевого взаимодействия программы «StarGame» с внешними сервисами не установлено фактов обращения программ к каким-либо площадкам биржевых торгов, площадкам по торговле бинарными опционами, площадкам по торговле простыми векселями и схожим по смыслу функционирования площадкам.

Кроме того, был произведен анализ функций программного обеспечения «StarGame» на предмет доступных функций и предназначения.

Анимация, с которой взаимодействует пользователь путем нажатия на кнопки интерфейса программного обеспечения «StarGame» является типичной реализацией интерфейса игрового оборудования – игрового автомата типа «Игрософт»: имеется возможность осуществлять ставки на одну, две, три, четыре или пять линий, указывать размер ставки, а в случае выигрыша – провести «дополнительную игру» («BONUS GAME» в терминах программного обеспечения). При этом результат такой «дополнительной игры» влияет на результат проведенной пользователем операции – в случае, если «Дополнительная игра» заканчивается успешно, увеличивается размер результата проведенной операции.

Предусмотрена настройка ставки, параметров игры, при этом единоразовая ставка не может превышать текущий активный баланс. Программа поддерживает подключения устройств для списания электронных средств с игрового баланса. Указанная программа к лотерейному оборудованию не относится, т.к. не обладает соответствующими признаками (не имеет функций по выпуску лотерейных билетов или аналогичных документов, не осуществляет информационного обмена с какими-либо лотерейными ресурсами, не поддерживает использование какого-либо лотерейного фонда – игра ведется исключительно в рамках доступного активного баланса пользователя). Программное обеспечение «StarGame» может использоваться для организации и проведения азартных игр и программно и функционально для этого предназначено.

Программно-аппаратная платформа «GlobalSlots». На интернет-ресурсе <https://admin.onfirepay.com/> расположена форма входа в панель управления системы «OnFirePay» («Он Файр Пей»). По данным международной системы регистрации интернет-адресов указанный интернет-ресурс расположен на сервере с IP-адресом 37.1.203.229 (зарегистрирован в Нидерландах). Указанный личный кабинет предназначен для администрирования учетных записей программного обеспечения «Globalslots», расположенного на интернет-ресурсах <http://globalslots.com>: пополнения и списания игрового баланса, создания и редактирования учетных записей пользователей, ведения статистики осуществленных в программном обеспечении «Globalslots» ставок. Личный кабинет платежной системы «OnFirePay», расположенный по адресу <https://admin.onfirepay.com/>, программно и функционально предназначен для организации и проведения азартных игр совместно с программным обеспечением «Globalslots», расположенном на интернет-ресурсе <http://globalslots.com>, в качестве управляющей программы.

По адресу <http://globalslots.com> расположено программное обеспечение «GLOBALSLOTS». Анимация, с которой взаимодействует пользователь путем нажатия на кнопки интерфейса программного обеспечения «GLOBALSLOTS» является типичной реализацией интерфейса игрового оборудования – игрового автомата типа «Игрософт»: имеется возможность осуществлять ставки на определенное количество линий, имеется таблица, объясняющая значение элементов анимации, имеется возможность

указывать размер ставки, программно и функционально программное обеспечение «GLOBALGLOTS» идентично программному обеспечению, используемому в игровых автоматах типа «Игрософт». В ходе статистического анализа в рамках проведения исследования установлено, что после 1000 ставок соотношение выигранных средств к общему объему ставок составляет 75.2%, что программно и функционально соответствует «проценту выигрыша», используемому в игровых автоматах типа «Игрософт». Указанная программа к лотерейному оборудованию не относится, т.к. не обладает соответствующими признаками (не имеет функций по выпуску лотерейных билетов или аналогичных документов, не осуществляет информационного обмена с какими-либо лотерейными ресурсами, не поддерживает использование какого-либо лотерейного фонда – игра ведется исключительно в рамках доступного активного баланса пользователя). Предусмотрена настройка ставки, параметров игры, при этом единоразовая ставка не может превышать текущий активный баланс. Программное обеспечение «GLOBALGLOTS», расположенное на интернет-ресурсе <http://globalslots.com>, программно и функционально предназначено для организации и проведения азартных игр.

Программно-аппаратный комплекс «Superomatic». В состав программного обеспечения «superomatic» входит несколько программных модулей, которые содержат в себе прикладные программные компоненты, программно и функционально реализующие функции игровых автоматов типа «Игрософт»: имеется возможность осуществлять ставки на одну, две, три, четыре или пять линий, указывать размер ставки, а в случае выигрыша – провести «дополнительную игру» («BONUS GAME» в терминах программного обеспечения). Предусмотрена настройка ставки, параметров игры, при этом единоразовая ставка не может превышать текущий активный баланс. Кроме того, каждая ставка в программном обеспечении «superomatic» сопровождается вызовом генератора случайных чисел, который управляется заданным коэффициентом – «процентом выигрыша», влияющим на определение результата сделанной ставки. В ходе исследования установлено, что указанный коэффициент равен 75%.

В процессе своей работы программное обеспечение «superomatic» осуществляет сетевые запросы на адрес <https://superomatic.com>. На момент проведения исследования указанное доменное имя находится в свободной продаже, в связи с чем не представляется возможным определить суть отправляемых на указанный адрес запросов, не представляется возможным определить функции серверной части программного обеспечения «superomatic».

Указанная программа к лотерейному оборудованию не относится, т.к. не обладает соответствующими признаками (не имеет функций по выпуску лотерейных билетов или аналогичных документов, не осуществляет информационного обмена с какими-либо лотерейными ресурсами, не поддерживает использование какого-либо лотерейного фонда – игра ведется исключительно в рамках доступного активного баланса пользователя). Программное обеспечение «superomatic» программно и функционально предназначено для организации и проведения азартных игр.

Программно-аппаратный комплекс «РАВК». В ходе проведения исследования установлено, что программное обеспечение «РАВК» программно и функционально предназначено для организации и проведения азартных игр. Данный вывод сделан на основе нижеизложенного:

- программное обеспечение «РАВК» представляет собой клиентскую часть клиент-серверного программного обеспечения «РАВК». Клиентская часть программного обеспечения «РАВК» представляет собой прикладное программное обеспечение, состоящее из программных модулей, исполняемого файла «Lobby.exe», файла конфигурации «lobby.conf» (в указанном файле конфигурации указан сетевой адрес сервера 192.168.2.1, то есть сервера, установленного в одной локальной сети с программным обеспечением «РАВК»).

- указанные программные модули, входящие в состав программного обеспечения «РАВК», представляют собой модули, реализующие программные функции, предназначенные для организации и проведения азартных игр, то есть программно и функционально реализующие функции игровых автоматов типа «Игрософт»: имеется возможность осуществлять ставки на одну, две, три, четыре или пять линий, указывать размер ставки. Предусмотрена настройка ставки, параметров игры, при этом единоразовая ставка не может превышать текущий активный баланс. Кроме того, каждая ставка в программном обеспечении «РАВК» сопровождается вызовом генератора случайных чисел, который управляется заданным коэффициентом – «процентом выигрыша», влияющим на определение результата сделанной ставки. В ходе проведения экспертизы установлено, что указанный коэффициент равен 75%. Указанный генератор случайных чисел функционирует в серверной части программного обеспечения «РАВК», обращение к указанному генератору случайных чисел происходит посредством сетевых запросов на локальный адрес сервера 192.168.2.1.

Указанная программа к лотерейному оборудованию не относится, т.к. не обладает соответствующими признаками (не имеет функций по выпуску лотерейных билетов или аналогичных документов, не осуществляет информационного обмена с какими-либо лотерейными ресурсами, не поддерживает использование какого-либо лотерейного фонда – игра ведется исключительно в рамках доступного активного баланса пользователя).

Серверная часть программного обеспечения «РАВК» отвечает на сетевые запросы, поступающие от клиентской части программного обеспечения «РАВК». Каждая ставка, сделанная в клиентской части программного обеспечения «РАВК», сопровождается вызовом генератора случайных чисел (за генерацию отвечает программный модуль EventSourceServer, входящий в состав серверной части программного обеспечения «РАВК»). Указанный генератор случайных чисел изучен в процессе дизассемблирования программного обеспечения «РАВК», каждая ставка сопровождается вызовом программных функций генерации случайных чисел, которые управляются заданным коэффициентом – «процентом выигрыша». В ходе проведения экспертизы установлено, что указанный коэффициент равен 75%.

Кроме того, программное обеспечение «РАВК» ведет учет всех сделанных ставок и событий в отдельной базе данных типа MySQL.

Программное обеспечение «РАВК» программно и функционально предназначено для организации и проведения азартных игр.

Таким образом, в данной работе рассмотрены основные методы и подходы к анализу некоторых популярных программных и аппаратных средств организации и проведения азартных игр с технической, программной и функциональной точки зрения. Результаты такого анализа могут лечь в основу исследовательской и экспертной деятельности в области установления правового статуса указанных программно-аппаратных средств, что является особенно актуальным в современных условиях в рамках расследования уголовных дел, предусмотренных статьей 171.2 УК РФ.

Список литературы / References

1. Уголовный кодекс Российской Федерации от 13 июня 1996 г. № 63-ФЗ (ред. от 30.03.2015, с изм. от 07.04.2015).
2. Федеральный закон от 20.07.2011 № 250-ФЗ «О внесении изменений в отдельные законодательные акты Российской Федерации».
3. Федеральный закон от 29.12.2006 № 244-ФЗ (ред. от 22.07.2014) «О государственном регулировании деятельности по организации и проведению азартных игр и о внесении изменений в некоторые законодательные акты Российской Федерации».
4. Астахова Л.В., Волков А.В., Григорьев В.В. Методика анализа программно-аппаратных средств незаконной организации и проведения азартных игр в Российской Федерации / Л.В. Астахова, А.В. Волков, В.В. Григорьев // Наука, техника и образование, 2016. № 5 (23). С. 25-39.
5. Севостьянов Р.А., Просвирин Е.В. Проблемы уголовно-правового регулирования организации и ведения незаконного игорного бизнеса. М.: Юрлитинформ, 2013. 208 с.
6. Статистические сведения о преступлениях, предусмотренных ст. 171.2 УК РФ в разрезе субъектов Российской Федерации за январь-декабрь 2013 года / ФКУ «ГИАЦ МВД России». Ф.491. КН.5.
7. Иванова О.А. Азартные игры как угроза общественной нравственности // Молодой ученый. 2013. № 9. С. 299-302.
8. Романова И.Н. Проблемы и перспективы развития азартных игр в России в специализированных игорных зонах // Юрист, 2008. № 10. С. 21-25.