

МЕТОДИКИ ИССЛЕДОВАНИЯ ПРОГРАММНО-АППАРАТНЫХ СРЕДСТВ ОРГАНИЗАЦИИ И ПРОВЕДЕНИЯ АЗАРТНЫХ ИГР В РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Волков А.В.¹, Лужнов В.С.², Валяев Е.А.³
Email: Volkov1169@scientifictext.ru

¹Волков Андрей Владимирович - генеральный директор,
Автономная некоммерческая организация

Центр судебных экспертиз и научно-технических исследований;

²Лужнов Василий Сергеевич – старший преподаватель,
кафедра защиты информации,

Южно-Уральский государственный университет (национальный исследовательский университет);

³Валяев Егор Александрович – эксперт,

Автономная некоммерческая организация

Центр судебных экспертиз и научно-технических исследований,

г. Челябинск

Аннотация: в работе рассматриваются современные программные и аппаратные средства организации и проведения азартных игр, активно используемые на территории Российской Федерации в последние годы, исследованы их технические и программные характеристики. На примере отдельных программных продуктов описаны методики исследования таких программно-аппаратных средств, разработаны алгоритмы определения их программного, функционального и технического назначения для последующего практического использования в рамках проведения исследований и экспертиз в сфере организации и проведения азартных игр в Российской Федерации.

Ключевые слова: азартные игры, незаконная игорная деятельность, уголовная ответственность, игровое оборудование, методика, расследование, осведомленность.

RESEARCH METHODS OF HARDWARE AND SOFTWARE FOR ORGANIZING AND CONDUCTING GAMBLING GAMES IN RUSSIAN FEDERATION

Volkov A.V.¹, Luzhnov V.S.², Valyaev E.A.³

¹Volkov Andrey Vladimirovich - General Director,

AUTONOMOUS NON-COMMERCIAL ORGANIZATION

CENTER FOR FORENSIC EXPERTISE AND SCIENTIFIC AND TECHNICAL RESEARCH;

²Luzhnov Vasily Sergeevich – Senior Lecturer,

INFORMATION SECURITY DEPARTMENT,

SOUTH URAL STATE UNIVERSITY (NATIONAL RESEARCH UNIVERSITY);

³Valyaev Egor Alexandrovich – Expert,

AUTONOMOUS NON-COMMERCIAL ORGANIZATION

CENTER FOR FORENSIC EXPERTISE AND SCIENTIFIC AND TECHNICAL RESEARCH,

CHELYABINSK

Abstract: the paper discusses modern software and hardware tools for organizing and conducting gambling, actively used in the territory of the Russian Federation in recent years, investigated their technical and software characteristics. On the example of individual software products, research methods for such software and hardware are described, algorithms for determining their software, functional and technical purpose are developed for subsequent practical use in the framework of research and expertise in the organization and conduct of gambling in the Russian Federation.

Keywords: gambling, illegal gambling, criminal liability, gaming equipment, methodology, investigation, awareness.

УДК 343.56

29 декабря 2006 г. Федеральный закон «О государственном регулировании деятельности по организации и проведению азартных игр и о внесении изменений в некоторые законодательные акты Российской Федерации» № 244-ФЗ установил [1] комплекс требований и ограничений в отношении организации и проведения азартных игр, а также к организаторам и посетителям игорных заведений. В дальнейшем указанный нормативно-правовой акт активно дополнялся и уточнялся [2, 3], в связи с тем, что в условиях ужесточения правил организации и проведения азартных игр многие владельцы такого рода бизнеса в России перешли на нелегальный или полунелегальный режим функционирования: активно стали разрабатываться и внедряться программно-аппаратные средства организации и проведения азартных игр, имитирующие иные виды деятельности – прием букмекерских ставок, торговля бинарными опционами, ставки на погодные условия, ставки на положения воздушных судов и тому подобные [4, 5, 6, 7].

Несмотря на тот факт, что действующее законодательство предусматривает внушительную ответственность за незаконные организацию и проведение азартных игр [8], описанная тенденция не только продолжает иметь место, но и активно усиливается: за первое полугодие 2019 года, согласно данным судебного департамента при Верховном Суде Российской Федерации, по статьям «Незаконные предпринимательство и банковская деятельность, лжепредпринимательство» осуждено 2490 человек [9].

В описанных условиях перед организациями и учреждениями, производящими компьютерно-технические экспертизы и исследования, остро встает вопрос о разработке актуальных методик анализа программных средств организации и проведения азартных игр.

В данной работе обобщен научный и практический опыт проведения исследований и экспертиз отдельных, наиболее популярных на сегодняшний день, программно-аппаратных платформ и комплексов, которые могут и зачастую используются для незаконных организации и проведения азартных игр. В работе освещена, доработана и актуализирована авторская методика [4, 5, 6, 7] проведения указанных исследований экспертиз, приведены основные подходы и методические рекомендации для однозначного и объективного анализа функционирования программных и аппаратных средств и их идентификации.

Программно-аппаратная платформа «Lotobet (Vloto)». Рассматриваемая платформа представляет собой прикладное программное обеспечение, функционирующее на электронно-вычислительных машинах под управлением операционных систем семейства Linux/UNIX (Gentoo и аналогичные). Программное обеспечение «Lotobet (Vloto)» запускается автоматически при загрузке операционной системы. Программное обеспечение «Lotobet (Vloto)» состоит из комплекса исполняемых файлов, расположенных в каталоге «/opt/epay/bin», комплекса вспомогательных файлов для запуска. Также в состав программного обеспечения входит файл «data0.dat» (в данном файле программное обеспечение «Lotobet (Vloto)» хранит данные, используемые в процессе работы, в зашифрованном виде. Для своего функционирования программное обеспечение «Lotobet (Vloto)» использует набор конфигурационных файлов, расположенных в каталоге «/opt/epay/conf».

В рамках данной работы был произведен функциональный анализ программы «Lotobet (Vloto)», сетевой анализ программы «Lotobet (Vloto)» (факт передачи информации на удаленный сервер путем прослушивания сетевого трафика) и реверсивный анализ исходного кода программы «Lotobet (Vloto)» (дизассемблирование), в связи с тем, что исходный код программы «Lotobet (Vloto)» напрямую недоступен.

Программное обеспечение «Lotobet (Vloto)» функционально представляет собой программный комплекс, обеспечивающий доступ к так называемой лотерейной платформе «Vloto». Данная платформа «Vloto» представляет собой программное обеспечение, в функции которого входит предоставление пользователю возможности делать ставки на так называемые «лотереи». Процесс ставок сопровождается анимацией, визуально и функционально не отличающейся от анимаций, которые используются в игровых автоматах типа «Игрософт», «Гаминатор».

Анимация и функции, с которой взаимодействует пользователь путем нажатия на кнопки интерфейса программного обеспечения «Lotobet (Vloto)» является типичной реализацией интерфейса игрового оборудования – игрового автомата типа «Игрософт», «Гаминатор»: имеется возможность осуществлять ставки на определенное количество линий, имеется таблица, объясняющая значение элементов анимации, имеется возможность указывать размер ставки, а в случае выигрыша – провести «дополнительную игру» («дополнительные сделки» в терминах программного обеспечения). При этом результат такой «дополнительной сделки» влияет на результат проведенной пользователем операции – в случае, если «Дополнительная сделка» заканчивается успешно, увеличивается размер результата проведенной операции.

При проведении большого количества сделок (1000 сделки) статистически отношение объема цен успешных сделок к объему цен всех проведенных сделок составляет 75.1%, и указанное значение в дальнейшем соблюдается при проведении любого количества сделок. Также в ходе дизассемблирования программного обеспечения «Lotobet (Vloto)» в его составе обнаружен управляемый генератор случайных чисел, запуск которого производится при совершении каждой «ставки» в программном обеспечении «Lotobet (Vloto)» (процесс дизассемблирования производится путем запуска исследуемого программного обеспечения, затем производится снятие копии («дампа») содержимого оперативной памяти ЭВМ с запущенным программным обеспечением, затем производится анализ и декомпиляция исполняемого машинного кода с поиском соответствующих программных функций (функция RANDOM, отвечающая за генерацию случайных чисел), затем производится ее повторный вызов определенное количество раз с целью получения статистических результатов ее работы.

Результат работы указанного генератора случайных чисел зависит от имеющегося в памяти программного обеспечения ненулевого коэффициента, аналогичного проценту выигрыша, применяемому в программном обеспечении, программно и функционально предназначенном для организации и проведения азартных игр, указанный ненулевой коэффициент процента выигрыша равен 75%, что соответствует произведенным в ходе исследования сделкам.

Кроме того, программное обеспечение «Lotobet (Vloto)», функционально способно осуществлять работу с купюроприемниками и диспенсерами (при подключении к ЭВМ купюроприемника и диспенсера в момент запуска программного обеспечения «Lotobet (Vloto)» происходит инициализация указанного оборудования, сопровождаемая звуковой индикацией; в ходе дизассемблирования программного обеспечения «Lotobet (Vloto)» обнаружены программные функции, отвечающие за работу с купюроприемниками и диспенсерами.

Указанная программа к лотерейной не относится, так как не обладает соответствующими признаками (программно и функционально не предназначена для выпуска лотерейных билетов или аналогичных документов, не использует какой-либо призовой фонд – игра ведется только за счет активного баланса текущего пользователя, отсутствуют какие-либо программные функции для проведения лотерей). Также описываемая платформа не предназначена для биржевой торговли, торговли простыми векселями, торговли биржевыми опционами, в связи с тем, что не осуществляет подключений к действующим биржевым и иным торговым площадкам и не имеют соответствующих функций.

Исходя из приведенных выше фактов в рамках данной работы был сделан вывод, что программное обеспечение «Lotobet (Vloto)», функционально не предназначено для проведения бинарных опционов или лотерей; программное обеспечение «Lotobet (Vloto)» программно функционально предназначено для проведения азартных игр.

Программно-аппаратная платформа «РАВК» («Meteo Life»). Широкое распространение получила программно-аппаратная платформа «РАВК» («Meteo Life»). Данная платформа представляет собой полноценный системно-прикладной программный комплекс, функционирующий на базе операционных систем семейства UNIX. Наиболее популярной на сегодняшний день формой функционирования указанной платформы является загрузка операционной системы с предустановленным прикладным программным обеспечением «Meteo Life» с внешнего носителя (USB флеш-накопителя или аналогичного). При загрузке с описываемых носителей происходит загрузка указанной операционной системы, после чего происходит запуск программного обеспечения «РАВК» («Meteo Life»), расположенного в каталоге «pro» представленных.

В рамках данного исследования был произведен функциональный анализ программы «РАВК (METEO LIFE)», сетевой анализ программы «РАВК (METEO LIFE)» (факт передачи информации на удаленный сервер путем прослушивания сетевого трафика) и реверсивный анализ исходного кода программы «РАВК (METEO LIFE)» (дизассемблирование), в связи с тем, что исходный код программы «РАВК (METEO LIFE)» напрямую недоступен.

В ходе проведения исследования установлено, что программное обеспечение «РАВК (METEO LIFE)» программно и функционально предназначено для организации и проведения азартных игр. Данный вывод сделан на основе нижеследующего:

- программное обеспечение «РАВК (METEO LIFE)» представляет собой клиентскую часть клиент-серверного программного обеспечения «РАВК (METEO LIFE)». Клиентская часть программного обеспечения «РАВК (METEO LIFE)» представляет собой прикладное программное обеспечение, состоящее из программных модулей, предназначенных якобы для осуществления ставок на события на основе координат воздушных судов и события на основе метеорологических данных;

- указанные программные модули, входящие в состав программного обеспечения «РАВК (METEO LIFE)», представляют собой модули, реализующие программные функции, предназначенные для организации и проведения азартных игр, то есть программно и функционально реализующие функции игровых автоматов типа «Игрософт», «Новоматик»: имеется возможность осуществлять ставки на одну, две, три, четыре или пять линий, указывать размер ставки, посредством нажатия на кнопки интерфейса «Рассчитать результат», при этом изменяется значение поля «Кредиты», «Размер шага», «Результат шага», «Результат». Предусмотрена настройка ставки, параметров игры, при этом единоразовая ставка не может превышать текущий активный баланс. Доступ пользователя к функциям осуществления ставок происходит путем использования радиочастотной карты, которая прикладывается к радиочастотному считывателю. Программное обеспечение «РАВК (METEO LIFE)» содержит в себе необходимые для работы с радиочастотными считывателями драйвера и программные компоненты.

В ходе проведения исследования установлено, что каждая ставка в программном обеспечении «РАВК (METEO LIFE)» сопровождается вызовом генератора случайных чисел, определяющим результат ставки, который управляется заданным коэффициентом – «процентом выигрыша», влияющим на определение результата сделанной ставки. В ходе проведения исследования установлено, что указанный коэффициент равен 75% (размер коэффициента проверен экспериментально в ходе проведения исследования путем анализа содержимого оперативной памяти в момент совершения ставки) (процесс дизассемблирования производится путем запуска исследуемого программного обеспечения, затем производится снятие копии («дампа») содержимого оперативной памяти ЭВМ с запущенным программным обеспечением, затем производится анализ и декомпиляция исполняемого машинного кода с поиском соответствующих программных функций (функция GenerateReels, GenerateCard, отвечающая за генерацию случайных чисел), затем осуществляется ее повторный вызов определенное количество раз с целью получения статистических результатов ее работы). Указанный генератор случайных чисел функционирует в программном модуле программного обеспечения «РАВК (METEO LIFE)». При этом в ходе проведения исследования не обнаружено каких-либо сетевых запросов к удаленным ресурсам, содержащим в себе сведения о погодных условиях. В ходе проведения исследования при проведении большого количества сделок (1000 сделок) статистически отношение объема цен успешных сделок к объему цен всех проведенных сделок составляет 74.85%, и указанное значение в дальнейшем соблюдается при проведении любого количества сделок.

Указанная программа к лотерейному оборудованию не относится, т.к. не обладает соответствующими признаками (не имеет функций по выпуску лотерейных билетов или аналогичных документов, не

осуществляет информационного обмена с какими-либо лотерейными ресурсами, не поддерживает использование какого-либо лотерейного фонда – игра ведется исключительно в рамках доступного активного баланса пользователя).

Программное обеспечение «РАВК (METEO LIFE)» функционирует на основе информационного обмена с удаленными ресурсами посредством информационно-телекоммуникационных сетей (виртуальный сетевой адрес 10.0.0.1, локальный адрес 192.168.2.1) и без подключения к информационно-телекоммуникационной сети функционирование программного обеспечения «РАВК (METEO LIFE)» невозможно.

Таким образом, программное обеспечение «РАВК (METEO LIFE)», программно и функционально предназначено для организации и проведения азартных игр.

Программная платформа «Imperium Game». Одним из популярных на сегодняшний день способов функционирования программ, предназначенных для организации и проведения азартных игр, является их реализация в виде удаленного интернет-ресурса. Одним из примеров такого ресурса является программная платформа «Imperium Game», расположенная по адресу «<http://imperiumsite.com>».

По адресу «<http://imperiumsite.com>» расположен интернет-сайт, который программно и функционально предназначен для проведения азартных игр. На указанном сайте расположена игровая система «Imperium Game». Принцип работы указанной игровой системы заключается в следующем:

1. Пользователь осуществляет вход в игровую систему. Для входа требуется либо ввод логина и пароля.
2. Пользователь вводит логин и пароль и осуществляет вход в систему, при этом активный пользовательский баланс отображается в верхней части интерфейса.

3. Пользователь осуществляет выбор одной из доступных игровых программ, игровые программы разбиты на группы: LIVE BETTING, FAST GAMES, POPULAR, TABLE GAMES, ARISTOCRAT, NOVOMATIC, AMATIC, IGROSOFT, IGT, EGT. После этого происходит загрузка выбранной игровой программы, и пользователю становится доступен интерфейс, визуально и функционально не отличающийся от игровых автоматов типа «Игрософт», «Новоматик»: имеется возможность сделать ставку на 1, 3, 5, 7, 9 линий посредством нажатия на кнопки «1 Line», «3 Lines», «5 Lines», «7 Lines», «9 Lines», указать размер ставки посредством нажатия на кнопки «BET» («ставка») и «MAX BET» (максимальная ставка), осуществить игровой процесс путем нажатия на кнопку «START» («СТАРТ»), после чего происходит вращение имеющихся на экране барабанов с изображениями. В случае, если на барабанах выпадает определенная выигрышная комбинация, увеличивается значение поля «WIN» («ВЫИГРЫШ») и увеличивается значение поля «CREDIT» («КРЕДИТ», активный баланс). Выигрышные комбинации и правила проведения игры описаны в специальном разделе, который открывается при нажатии на кнопку «HELP» («ПОМОЩЬ»). В случае, если на экране выпадают определенные комбинации, становится доступной «дополнительная (бонусная)» игра.

4. В любой момент пользователь может вернуться к меню выбора игровых программ путем нажатия на кнопку «X» в правом верхнем углу интерфейса.

Предусмотрена настройка ставки, параметров игры, при этом единая ставка не может превышать текущий активный баланс. Указанная программа к лотерейной не относится, так как не обладает соответствующими признаками (программно и функционально не предназначена для выпуска лотерейных билетов или аналогичных документов, не использует какой-либо призовой фонд – игра ведется только за счет активного баланса текущего пользователя, отсутствуют какие-либо программные функции для проведения лотерей). В ходе проведения исследования при проведении большого количества сделок (1000 сделок) статистически отношение объема цен успешных сделок к объему цен всех проведенных сделок составляет 74.85%, и указанное значение в дальнейшем соблюдается при проведении любого количества сделок.

Учетные записи пользователей рассматриваемой программной платформы управляются посредством панели управления, расположенной на интернет-ресурсе <http://admin.imperium-bet.com>. Указанный интернет-ресурс программно и функционально предназначен для организации и проведения азартных игр в качестве управляющей программы для системы «Imperium Game»: имеется возможность пополнять и списывать активный баланс пользователей, создавать новые терминалы, создавать новые логины, получать отчеты об истории проведенных игр, включать и выключать соответствующие логины и пароли для входа на сайт <http://imperiumsite.com>.

Таким образом, программное обеспечение, расположенное на интернет-ресурсе «<http://imperiumsite.com>» совместно с программным обеспечением – личным кабинетом системы «Imperium Game» по адресу <https://admin.imperium-bet.com/> - программно и функционально предназначены для организации и проведения азартных игр.

Программный комплекс «MultiGame 2014». Еще одним примером программы, предназначенной для организации и проведения азартных игр, является программный комплекс «MultiGame 2014». Рассматриваемая программа функционирует в среде операционных систем семейства Microsoft Windows. Указанное программное обеспечение «MultiGame 2014» представляет собой прикладную программу, обеспечивающую доступ к функциям внутренних программ – игр игровых автоматов типа «Новоматик»: анимация, с которой взаимодействует пользователь путем нажатия на кнопки интерфейса программного обеспечения «MultiGame 2014», является типичной реализацией интерфейса игрового оборудования – игрового автомата типа «Новоматик»: имеется возможность осуществлять ставки на определенное

количество линий, имеется таблица, объясняющая значение элементов анимации, имеется возможность указывать размер ставки, программно и функционально программное обеспечение «MultiGame 2014» идентично программному обеспечению, используемому в игровых автоматах типа «Новоматик». Предусмотрена настройка ставки, параметров игры, при этом единоразовая ставка не может превышать текущий активный баланс.

Каждая ставка, сделанная пользователем в программном обеспечении «MultiGame 2014», сопровождается вызовом генератора случайных чисел (указанный генератор находится в файле pgAlgorithm.dll, который входит в состав программного обеспечения «MultiGame 2014»). Указанный генератор случайных чисел вызывается при каждой пользовательской ставке и влияет на результат сделанной ставки: генератор управляется значением специального параметра – коэффициента выигрыша, равного 85% (данные получены в ходе дизассемблирования программного обеспечения «MultiGame 2014»).

Указанная программа к лотерейному оборудованию не относится, т.к. не обладает соответствующими признаками (не имеет функций по выпуску лотерейных билетов или аналогичных документов, не осуществляет информационного обмена с какими-либо лотерейными ресурсами, не поддерживает использование какого-либо лотерейного фонда – игра ведется исключительно в рамках доступного активного баланса пользователя).

Таким образом, программное обеспечение «MultiGame 2014», программно и функционально предназначено для организации и проведения азартных игр.

Программная платформа «GoldSlot». Другим примером интернет-ресурса, на котором расположено программное обеспечение, предназначенное для организации и проведения азартных игр, является программная платформа «GoldSlot». Описываемая платформа расположена на интернет-ресурсе <http://nge.su>. Принцип работы указанной игровой системы заключается в следующем:

1. Пользователь осуществляет вход в игровую систему. Для входа требуется ввод логина и пароля, которые создаются администратором системы через панель управления системы «GoldSlot», расположенной на интернет-ресурсе <http://admin.nge.su>. Указанная панель управления системы «GoldSlot» представляет собой систему для создания и управления учетными записями системы «GoldSlot», пополнения баланса этих учетных записей, учета внесенных и выведенных денежных средств (игровых баллов), учета ставок и результатов проведенных азартных игр. Для входа в указанную панель управления системы «GoldSlot» требуется ввод логина и пароля.

2. Пользователь вводит полученные логин и пароль на интернет-ресурсе <http://nge.su>.

3. Пользователь осуществляет выбор одной из доступных игровых программ. После этого происходит загрузка выбранной игровой программы и пользователю становится доступен интерфейс, визуально и функционально не отличающийся от игровых автоматов: имеется возможность сделать ставку на 1, 3, 5, 7, 9 линий посредством нажатия на кнопки «1 Line», «3 Line», «5 Line», «7 Line», «9 Line», указать размер ставки посредством нажатия на кнопки «BET ONE» («сделать ставку») и «BET MAX» (максимальная ставка), осуществить игровой процесс путем нажатия на кнопку «START \ TAKE WIN» («СТАРТ \ ЗАБРАТЬ ВЫИГРЫШ»), после чего происходит вращение имеющихся на экране барабанов с изображениями. В случае, если на барабанах выпадает определенная выигрышная комбинация, увеличивается значение поля «WIN» («ВЫИГРЫШ») и увеличивается значение поля «BALANCE» («БАЛАНС», активный баланс). Выигрышные комбинации и правила проведения игры описаны в специальном разделе, который открывается при нажатии на кнопку «PLAYTABLE» («ИГРОВАЯ ТАБЛИЦА»). В случае, если на экране выпадают определенные комбинации, становится доступной «дополнительная (бонусная)» игра.

4. В любой момент пользователь может вернуться к меню выбора игровых программ путем нажатия на кнопку «SELECT GAME» («ВЫБРАТЬ ИГРУ»).

Каждая ставка в описываемой системе «GoldSlot» сопровождается вызовом генератора случайных чисел, который управляется заранее заданным через панель управления процентом выигрыша (панель управления системы «GoldSlot» позволяет задавать указанный процент выигрыша, данный процент не может быть нулевым числом и отвечает за то, какой объем сделанных ставок и полученного выигрыша получит пользователь). В ходе проведения исследования было осуществлено 1000 ставок, по результатам проведенных ставок установлено, что объем выигранных игровых баллов по отношению к сделанным ставкам составляет 75%.

Предусмотрена настройка ставки, параметров игры, при этом единоразовая ставка не может превышать текущий активный баланс. Указанная программа к лотерейной не относится, так как не обладает соответствующими признаками (программно и функционально не предназначена для выпуска лотерейных билетов или аналогичных документов, не использует какой-либо призовой фонд – игра ведется только за счет активного баланса текущего пользователя, отсутствуют какие-либо программные функции для проведения лотерей).

Таким образом, программное обеспечение, расположенное на интернет-ресурсе «nge.su» совместно с программным обеспечением – панелью управления системы «GoldSlot» по адресу <https://admin.nge.su/> - программно и функционально предназначены для организации и проведения азартных игр.

Программный комплекс «StavkaBet». В силу популярности операционных систем семейства Microsoft Windows на сегодняшний день разрабатывается и используется большое число программных платформ под эти операционные системы. Одним из примеров такой платформы является программное обеспечение

«StavkaBet». Данное программное обеспечение представляет собой прикладное программное обеспечение, обеспечивающее функции ставок на различные события.

В рамках исследования был произведен функциональный анализ программы «StavkaBet», сетевой анализ программы «StavkaBet» (факт передачи информации на удаленный сервер путем прослушивания сетевого трафика) и реверсивный анализ исходного кода программы «StavkaBet» (дизассемблирование), в связи с тем, что исходный код программы «StavkaBet» напрямую недоступен.

В ходе проведения исследования установлено, что программное обеспечение «StavkaBet» программно и функционально предназначено для организации и проведения азартных игр. Данный вывод сделан на основе нижеизложенного:

- программное обеспечение «StavkaBet» представляет собой клиентскую часть клиент-серверного программного обеспечения «StavkaBet». Клиентская часть программного обеспечения «StavkaBet» представляет собой прикладное программное обеспечение, состоящее из программных модулей, исполняемого файла «StavkaBet.exe»;

- указанные программные модули, входящие в состав программного обеспечения «StavkaBet», представляют собой модули, реализующие программные функции, предназначенные для организации и проведения азартных игр, то есть программно и функционально реализующие функции игровых автоматов типа «Игрософт»: имеется возможность осуществлять ставки на одну, две, три, четыре или пять линий, указывать размер ставки. Предусмотрена настройка ставки, параметров игры, при этом единоразовая ставка не может превышать текущий активный баланс. Кроме того, каждая ставка в программном обеспечении «StavkaBet» сопровождается вызовом генератора случайных чисел, который управляется заданным коэффициентом – «процентом выигрыша», влияющим на определение результата сделанной ставки. В ходе проведения исследования установлено, что указанный коэффициент равен 85%, генератор расположен в файле Buk.dll, входящем в состав программы «StavkaBet».

Указанная программа к лотерейному оборудованию не относится, т.к. не обладает соответствующими признаками (не имеет функций по выпуску лотерейных билетов или аналогичных документов, не осуществляет информационного обмена с какими-либо лотерейными ресурсами, не поддерживает использование какого-либо лотерейного фонда – игра ведется исключительно в рамках доступного активного баланса пользователя).

Таким образом, программное обеспечение «StavkaBet», установленное на представленном накопителе, программно и функционально предназначено для организации и проведения азартных игр.

В данной работе рассмотрены основные методы и подходы к анализу некоторых популярных программных и аппаратных средств организации и проведения азартных игр с технической, программной и функциональной точки зрения. Результаты такого анализа могут лечь в основу исследовательской и экспертной деятельности в области установления правового статуса указанных программно-аппаратных средств, что является особенно актуальным в современных условиях в рамках расследования уголовных дел, предусмотренных статьей 171.2 УК РФ.

Список литературы / References

1. Федеральный закон от 29.12.2006 № 244-ФЗ (ред. от 22.07.2014) «О государственном регулировании деятельности по организации и проведению азартных игр и о внесении изменений в некоторые законодательные акты Российской Федерации».
2. Федеральный закон от 26.07.2019 № 239-ФЗ «О внесении изменений в статьи 6.2 и 21 Федерального закона «О лотереях» и статьи 5.1 и 15.1 Федерального закона «О государственном регулировании деятельности по организации и проведению азартных игр и о внесении изменений в некоторые законодательные акты Российской Федерации».
3. Федеральный закон от 03.07.2019 № 169-ФЗ «О внесении изменений в Федеральный закон «О государственном регулировании деятельности по организации и проведению азартных игр и о внесении изменений в некоторые законодательные акты Российской Федерации» и статью 7 Федерального закона «О противодействии легализации (отмыванию) доходов, полученных преступным путем, и финансированию терроризма» в части уточнения вопросов, связанных с проведением идентификации участников азартных игр»
4. Астахова Л.В., Волков А.В., Григорьев В.В. Методика анализа программно-аппаратных средств незаконной организации и проведения азартных игр в Российской Федерации / Л.В. Астахова, А.В. Волков, В.В. Григорьев // Наука, техника и образование, 2016. № 5 (23). С. 25-39.
5. Астахова Л.В., Волков А.В., Лужнов, В.С., Роговский А.А. Особенности программно-аппаратной имитации букмекерской деятельности в сфере организации и проведения азартных игр. / Л.В. Астахова, А.В. Волков, В.С. Лужнов, А.А. Роговский. // Наука, техника и образование, 2018. № 5 (46). М.: Проблемы науки.
6. Астахова Л.В., Лужнов, В.С., Роговский А.А. Программно-аппаратные средства совмещения букмекерской деятельности с организацией и проведением азартных игр вне игорных зон. / Л.В. Астахова, В.С. Лужнов, А.А. Роговский. // Наука, техника и образование, 2018. №12 (53). М.: Проблемы науки.

7. Астахова Л.В., Волков А.В., Лужнов, В.С., Роговский А.А. Методы идентификации программно-аппаратных средств организации и проведения азартных игр в Российской Федерации. / Л.В. Астахова, А.В. Волков, В.С. Лужнов, А.А. Роговский. // Наука, техника и образование, февраль 2019. № 02. М.: Проблемы науки, 2018.
8. «Уголовный кодекс Российской Федерации» от 13.06.1996 № 63-ФЗ (ред. от 18.02.2020).
9. Судебный департамент при Верховном Суде Российской Федерации. Сводные статистические сведения о состоянии судимости в России за 1 полугодие 2019 года / [Электронный ресурс]. Режим доступа: <http://www.cdep.ru/index.php?id=79&item=5081/> (дата обращения: 15.05.2020).